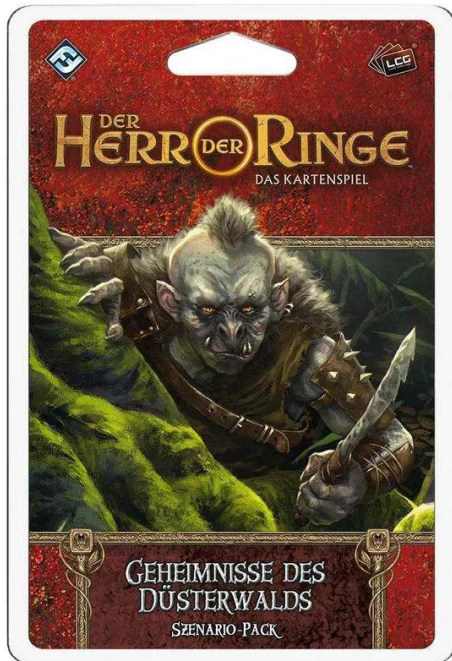


Item no.: 348352

FFGD2835 - Herr der Ringe LCG: Geheimnisse des Düsterwalds, Kartenspiel (DE-Erweiterung)



from **17,06 EUR**

Item no.: 348352

shipping weight: 0.20 kg

Manufacturer: Fantasy Flight Games

Product Description

Herr der Ringe LCG: Geheimnisse des Düsterwalds, Kartenspiel, für 1-4 Spieler, ab 14 Jahren (DE-Erweiterung)

Vor vielen Jahren, als sich der Geisterbeschwörer erstmals in Dol Guldur niedergelassen hatte, waren die Elben aus den südlichen Gefilden des Düsterwalds geflüchtet. Die Zwerge von Nibin-dûm hingegen hatten ihre alte Heimat nicht aufgegeben. Sie lebten weiter verborgen in den Bergen des Düsterwalds, bis ein Erdbeben ihre Hallen verwüstete und ihre Stollen zum Einsturz brachte. Nibin-dûm war verloren und die Zwerge zogen zu ihren Vettern in den Eisenbergen.

Die Erweiterung Geheimnisse des Düsterwalds zu Der Herr der Ringe: Das Kartenspiel enthält zwei neue, eigenständig spielbare Abenteuer, Der Eid und Die Tiefen von Nibin-dûm. Das Ziel der Szenarien ist es, das Goblin-Versteck im Düsterwald zu finden und die gefangenen Waldmenschen zu retten, bevor es zu spät ist. Auf dem Weg dorthin müsst ihr euch mit riesigen Spinnen, den verwirrenden Pfaden des Waldes und natürlich mit den Goblins, die ihr jagt, auseinandersetzen.

Jedes Szenario deckt die Hälfte der Reise ab, wobei Der Eid die Suche nach dem Versteck der Goblins und Die Tiefen von Nibin-dûm alles abdeckt, was darin passiert.

Geheimnisse des Düsterwalds kann auch im Kampagnen-Modus gespielt werden, entweder als Weiterführung der Kampagne Pfade durch den Düsterwald aus dem Grundspiel oder als eigene Mini-Kampagne mit zwei Szenarien.

- Anzahl: 1-4 Spieler
- Alter: ab 14 Jahren
- Dauer: ca. 30 Minuten

Specifications

Scan this QR code to
view the product

All details, up-to-date
prices and availability

