

Artikelnr.: 369035

## US26006 - DSA5 - Glaube, Macht und Heldenmut - Die Siebenwindküste

ab **12,94 EUR**

Artikelnr.: 369035  
Versandgewicht: 0.20 kg  
Hersteller: Ulisses Spiele



### 📖 Produktbeschreibung

Ob aufrechter Havener Schwertgeselle oder hartgesottene Windhager Sippenkriegerin, ob fidele albernische Zauberbardin oder launischer Geweihter des Meeresherrn - von der Siebenwindküste stammen Helden eines ganz besonderen Kalibers. Der stolze Freiheitswille des Fürstentums an der aventurischen Westküste und die schroffe Gestalt der Windhagberge prägen seit jeher den Eigensinn ihrer Bewohner, und auch die besondere Nähe der Feenwelten hat ihre Spuren an den Gemütern der hier lebenden Elfen, Zwerge und Menschen hinterlassen. Mit Glaube, Macht und Heldenmut ausgestattet ziehen deine Helden aus, um der ganzen Welt zu zeigen, aus welchem Holz man an der Siebenwindküste geschnitzt ist! In dieser Fokusregelergänzung werden dir Talent-, Kampf-, Zauber- und Liturgiestile sowie passende Erweiterte Sonderfertigkeiten für die Professionspakete aus der Das Schwarze Auge 5-Regionalspielhilfe Die Siebenwindküste vorgestellt. In dieser überarbeiteten Neuauflage sind alle zuvor noch nicht berücksichtigten Zaubermelodien der Ceoladir und alle seine Instrumentenzauber enthalten. Damit erhält der für die Region typische Zauberbarde weitere phantastische Möglichkeiten, seine besondere Art der Magie ins Spiel einzubringen. Zur Nutzung dieser Ergänzungsregeln benötigst du das Das Schwarze Auge 5-Regelwerk, den Aventurischen Almanach sowie Die Siebenwindküste - Alberrnia & der Windhag. Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

- Sprache: deutsch

### 📄 Produktdaten

**Hier gehts zum Artikel**  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

