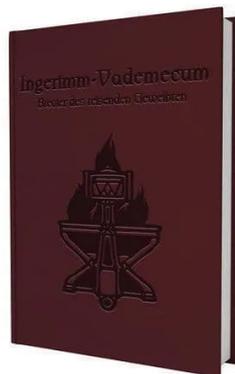


Artikelnr.: 369025

US25974 - DSA - Ingerimm-Vademecum - überarbeitete Edition (DE)

ab **17,27 EUR**

Artikelnr.: 369025
 Versandgewicht: 0.20 kg
 Hersteller: Ulisses Spiele



📖 Produktbeschreibung

Produktinformationen "DSA - Ingerimm-Vademecum" Schließlich traten drei Schwestern der Giganten zu ihrem Bruder Ingerimm und baten den Gott, sie selbst zur Waffe zu schmieden. Er tat es, obgleich er Tränen aus flüssigem Stein dabei vergoss, und schmiedete aus Hazaphar eine gelbe Klinge, einhundert Meilen groß, aus Mithrida eine rote Klinge, zweihundert Meilen groß, und aus der größten der Schwestern, Sokramor, eine schwarze Klinge, dreihundert Meilen groß. Und er selbst griff nach der gelben Sichel, Rondra nach der roten ? und nur ihr Sohn Kor war stark genug, um die schwarze Sichel zu ergreifen. Lange währte der Kampf, und tausend Ungeheuer mussten bezwungen werden, während Ingerimm, Rondra und Kor die Vielleibige zerstückelte aus alter Zeit, zusammengetragen von Mirgion Pyrios, ein dem Ingerimm geweihter Einsiedler zu Mylmas. Ist Ingerimm eher eine unbeherrschte Urgewalt oder ein göttlicher Feinmechaniker? Wie führt man Liturgien aus, die eher Handwerk als Andacht sind? Welche ingerimmgefälligen Weltwunder gibt es? Wie steht der Ingerimmkult zu den Manufakturen des Horasreichs? Welche verderbten Elemente des Erzdämons Agrimoth bedrohen die Diener des göttlichen Schmieds? Wie stehen die Kulte von Ingerimm und Ingra zu Gravesch, dem Schmiedegott der Orks? Das Ingerimm-Vademecum bietet vielerlei aventurisches Hintergrundmaterial über die Kulte des Feurigen, über Ingerimm, Ingra, Angrosch und Gravesch sowie ihre Geweihten. Unterschiede zwischen dem nord- und südländischen Kult, dem zyklöpäischen Glauben, selbst Gedanken über die Riten der Orks finden sich ebenso darin wie Geschichten über Heilige und göttliche Talismane. Der Gott in all seinen Formen wird in Handwerksliedern und Hymnen, Walzversen und Rhythmusreimen geehrt. Und obgleich Ingerimm zuvorderst als göttlicher Schmied verehrt wird, werden ingerimmgefällige Handwerke in ganz Aventurien beleuchtet. Diese Spielhilfe enthält viele weiterführende Informationen zur Kirche Ingerimms, zum Kult Angroschs und zur Ausgestaltung eines Geweihten und ist für Meister und Spieler geeignet.

Inhalt- Sprache: Deutsch- HardcoverBesonderheiten- aventurisches Hintergrundmaterial über die Kulte des Feurigen, über Ingerimm, Ingra, Angrosch und Gravesch sowie ihre Geweihten- unterschiede zwischen dem nord- und südländischen Kult

📖 Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
 Alle Informationen,
 tagesaktuelle Preise und
 Verfügbarkeiten

