

Artikelnr.: 369021

US25970 - DSA5 - Zukunft im Sand (Wüstenreich-Anthologie), 96 Seiten, DE Ausgabe

ab **25,93 EUR**

Artikelnr.: 369021
Versandgewicht: 0.70 kg
Hersteller: Ulisses Spiele



Produktbeschreibung

Zukunft im Sand eine Wüstenreich-Anthologie von Anni Dürr, Christian Nehling, Sebastian Kreppel und Kilian Lieb Dieser Abenteuerband enthält drei übernatürliche Gruppenabenteuer im Wüstenreich: In der überarbeiteten Neuauflage des titelgebenden Abenteuers Zukunft im Sand von Wüstenreich-Veteranin Anni Dürr gehen die Helden auf eine Selbstfindungsreise, die ihnen offenbaren wird, dass sie Teil eines großen Plans sind, der ihre kühnsten Vorstellungen übersteigt. Der Wüstengott Rastullah sucht Auserwählte. Wer SEINE Zeichen deuten kann, wird Visionen einer Zukunft erhaschen, die sich als Zeitalter der Rache bald über das ganze Reich der Novadis ausbreiten wird. Die Vorgeschichte zum Regionalabenteuer Königin der Tränen eignet sich ideal, um die Kultur der Novadis kennenzulernen. Zu Asche und Staub zerfallen die Träume einer bornischen Händlerin in Christian Nehlings und Sebastian Kreppels actiongeladenem Katz-und-Maus-Spiel um die Seele Thalusiens, wenn die Helden nicht herausfinden, warum Bernstein plötzlich zur gefragten Ressource wird und wie man in den Handel einsteigen kann. Dass hinter dem Ressourcenkrieg zwischen den Rebellen des Blauen Lotos und dem Schwarzen Sultan Dolguruk mehr steckt, als bare Münze, stellt sich alsbald heraus, als die Helden in einen kosmischen Kampf um die Zeit selbst gezogen werden. Passt auf, dass ihr in kein Zeitparadox stolpert, bevor ihr ausgehandelt habt, ob ihr lieber dem Widerstand oder den Lakaien des Sultans zur Hand gehen wollt! Ein Kind zweier Welten sucht seinen Platz in den Märchen, die das Schicksal in den Sand der Wüste zeichnet. In Kilian Liebs romantischem und ebenso gefährlichen Karawanenabenteuer lernen die Helden die Macht einer guten Geschichte am eigenen Leibe kennen die Schatten der Wüste sind in der Dämmerung am längsten und die Märchen, die Haimamud Latif am Kameldungfeuer teilt, wirken lebendiger als manchem rastullahfrommen Reisenden lieb sein kann. Zum Spielen benötigt ihr lediglich das Das Schwarze Auge Regelwerk sowie den Aventurischen Almanach, alle weiteren Informationen zum Erleben der Abenteuer wie Wertekästen, Karten und Pläne sowie Handouts sind im Band enthalten. Die Regionalspielhilfe "Das Wüstenreich - Die Wüste Khöm und Thalusien" bietet ideales ergänzendes Hintergrundmaterial, ist jedoch keine Voraussetzung für den Abenteuerband "Zukunft im Sand".

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

- Genre: mystische Abenteuer im Wüstenreich mit Fokus auf übernatürlichen Phänomenen
- Voraussetzungen: Offenheit gegenüber der Kultur der Novadis des Wüstenreichs
- Ort: Wüste Khöm, Amhallah und Thalusien
- Zeit: zwischen 1037 BF und 1045 BF
- Komplexität (Spieler/Meisterin): mittel / hoch
- Erfahrung der Helden: erfahren bis meisterlich
- Wichtige Fertigkeiten:
- Gesellschaft: 3 von 4
- Körpertalente: 3 von 4
- Naturtalente: 3 von 4
- Lebendige Geschichte: 3 von 4

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

