

Artikelnr.: 368574

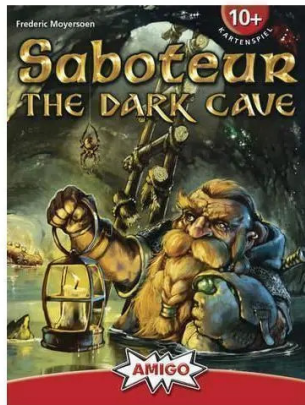
AMI02250 - Saboteur - The Dark Cave, Kartenspiel ab 10 Jahren

ab **12,63 EUR**

Artikelnr.: 368574

Versandgewicht: 0.30 kg

Hersteller: AMIGO Spiel + Freizeit GmbH



📖 Produktbeschreibung

Kaum halten die Zwerge das Gold in Händen, da beginnt die Erde zu beben. Die Höhle stürzt ein – Wasser dringt durch die Felsritzen. Da bleibt nur ein Ausweg: Schnell den Ausgang finden! Doch langsam dämmert es den Goldsuchern, dass nicht alle im Clan loyal sind. Manch ein Zwerg arbeitet für den gegnerischen Clan. Daher schnell raus und das Gold retten, denn sonst heißt es: Wie gewonnen, so zerronnen! Eine aufregende, eigenständige Variante des Kartenspiel-Klassikers Saboteur. So spielt man Saboteur - The Dark Cave MBE3: Alle starten mit ihrem Zwerg und drei Goldstücken von der zentralen Startkarte. Alle Zwerge gehören einem der beiden Clans an, doch in jedem Clan gibt es möglicherweise Saboteure. Diese arbeiten für den jeweils anderen Clan. Wer am Zug ist, spielt jeweils eine Wegekarte oder eine Aktionskarte aus: Wegekarten bilden das Wegenetz bis hin zum Höhlenausgang, Aktionskarten dienen vor allem zum Sabotieren der Mitspielenden. Anschließend darf man seinen Zwerg über bestehende Wege ziehen. Auf den Wegen können die Zwerge Tunnel und Leitern zum schnelleren Vorankommen nutzen. Spinnennetze und verschiedene Kreaturen behindern sie hingegen. Erreicht ein Zwerg den Ausgang, verlässt er die Höhle und rettet sein Gold. Am Ende offenbaren alle ihren Charakter durch Aufdecken der Zwergenkarten. Innerhalb eines Clans wird das gerettete Gold gesammelt und so der Gesamtwert ermittelt. Saboteure laufen dabei zum gegnerischen Clan über. Der Clan mit dem wertvolleren Schatz gewinnt das Spiel. Details-Sprache: Deutsch- Alter: 10+ Deutsch

📄 Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

