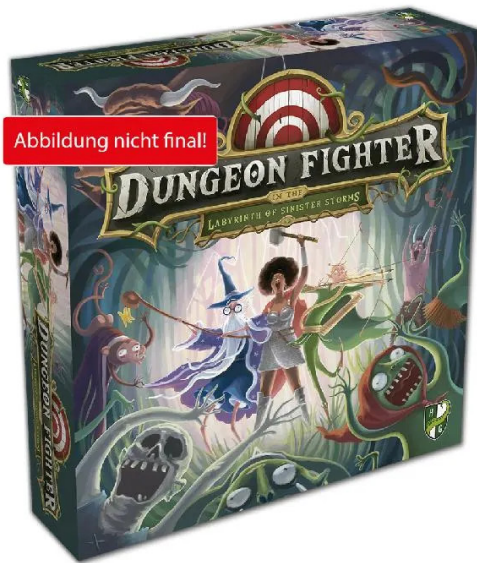


Artikelnr.: 343493

HR043 - Dungeon Fighter: Das Labyrinth der launischen Lüfte, 1-6 Spieler, 10 Jahren (DE-Ausgabe)

ab **30,42 EUR**

Artikelnr.: 343493
Versandgewicht: 0.10 kg
Hersteller: Horrible Guild



Produktbeschreibung

Dungeon Fighter: Das Labyrinth der launischen Lüfte - Geschicklichkeitsspiel, für 1-6 Spieler, ab 10 Jahren (DE-Ausgabe)

Eure Gruppe von höchst eigenwilligen Helden steckt in einem gefährlichen Dschungel fest und versucht den launischen Naturgewalten dieses verrückten Dungeons zu widerstehen.

Dungeon Fighter ist ein skurriles Geschicklichkeitsspiel der besonderen Art, bei dem ihr euch als lebensmüde Vollversager...ähm...Helden durch einen Dungeon kämpft. Die KOMPLETT überarbeitete und erweiterte Neuauflage besteht aus insgesamt 4 eigenständig spielbaren Erweiterungen und einem Grundspiel mit besonderem Thema und Spielmaterial. Alle vier Boxen bieten jeweils ein vollständiges Spiel, ihr könnt eure Lieblingshelden, -Waffen und -Monster aber auch mit in den nächsten Dungeon nehmen. (Put put put, hierher kleines Monsterchen!)

In Dungeon Fighter: Das Labyrinth der launischen Lüfte habt ihr die Wahl zwischen 6 Helden: Dem treffsicheren Elben in Strumpfhosen Lanky Lowshot, der Sturmbeschwörerin Val Kylla und der Windigen Angela, die das Auge des Sturms immer fest im Blick behält und.... Eure Helden sind tollkühn (aka selten dämlich) in die Tiefen eines Dschungellabyrinths und bekämpfen dort gemeinsam schreckliche Monster wie den Affenkönig, den Minotauren und den putzigen Bären. Für jeden Sieg bekommt ihr Belohnungen – und für jede Niederlage fiese Narben, aber daran wollen wir jetzt erstmal nicht denken. Und wenn ihr Glück habt, steht hinter dem nächsten Baum der fliegende Dungeonhändler und verkauft euch für ein paar lumpige Goldmünzen Rüstungen, Waffen und modischen Helden-Schnickschnack. Denn natürlich müsst ihr euch wappnen, um euch im gruseligsten aller Dungeons dem dam-dam-dam-dam...Endgegner zu stellen.

Und so laufen diese heißen Kämpfe ab: Wer angreift, wirft einen Würfel auf die Zielscheibe. Ja richtig gelesen, hier wird GEWORFEN und NICHT GEWÜRFELT. Je nachdem wo der Würfel zu liegen kommt, macht der Held den angezeigten Schaden. Und durch die Würfelseiten können obendrein supercoole Sondereffekte ausgelöst werden. Soweit so einfach, aber manche Monster können nur an ihrer Schwachstelle erwischt werden und dafür müsst ihr dann ein ganz besonderes Manöver hinlegen, wie z. B. den Angriffswürfel vom Handrücken zu schnippen, ihn von einer Senkrechten abprallen zu lassen oder ihn mit dem Knie zu kicken.

Schon bald werdet ihr geübt genug sein, um zusätzlich Waffen einzusetzen, die größeren Schaden verursachen, aber ebenfalls gewagte Manöver verlangen. Und habt ihr diesen Dungeon erst gemeistert, gibt es noch drei andere, die ihr entdecken könnt.

"Der Sturm zieht vorbei." –Berühmte letzte Worte eines Helden

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gesetzliches Mindestalter: 10, Gesetzliches Höchstalter: 99

Eigenständiges Spiel - Kombinierbar mit den anderen Dungeon Fighter Spielen.

- Spieleranzahl: 1-6
- Alter: ab 10 Jahren
- Spieldauer: 45-60 Minuten
- Inhalt: 1x Zielscheibe, 12x Würfel, 1x extragroßer Holzwürfel, 6x Heldenbögen, 25x Monster-Karten, 3x Boss-Karten, 25x Dungeon-Karten, 30x Ausrüstungskarten, 18x Narbenmarken, 1x Lebensleiste, 8x Lebensdauer-Marker, 30x Münzmarker, 1x "Große Heilung"-Scheibe, 1x Kettenblitz-Scheibe, 1x Schleim-Scheibe, 1x Tor-Aufsteller, 1x Windrampen-Aufsteller, 4x Dornenwall-Aufsteller, 1x Pokal-Aufsteller, 1x Spielregel

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

