

Artikelnr.: 343490

HR046 - Dungeon Fighter: Vulkan der vielfältigen Verbrennungen, 1-6 Spieler, 10 Jahren (DE-Ausgabe)

ab **30,42 EUR**

Artikelnr.: 343490
Versandgewicht: 0.10 kg
Hersteller: Horrible Guild



Produktbeschreibung

Dungeon Fighter: Vulkan der vielfältigen Verbrennungen - Geschicklichkeitsspiel, für 1-6 Spieler, ab 10 Jahren (DE-Ausgabe)

Eure Gruppe von höchst eigenwilligen Helden wagt sich in die glühenden Tiefen eines unterirdischen Vulkans. Ob es ihnen gelingen wird, inmitten der Flammen dieses lodernden Dungeons einen kühlen Kopf zu bewahren?

Dungeon Fighter ist ein skurriles Geschicklichkeitsspiel der besonderen Art, bei dem ihr euch als lebensmüde Vollversager...ähm...Helden durch einen Dungeon kämpft. Die KOMPLETT überarbeitete und erweiterte Neuauflage besteht aus insgesamt 4 eigenständig spielbaren Erweiterungen und einem Grundspiel mit besonderem Thema und Spielmaterial. Alle vier Boxen bieten jeweils ein vollständiges Spiel, ihr könnt eure Lieblingshelden, -Waffen und -Monster aber auch mit in den nächsten Dungeon nehmen. (Put put put, hierher kleines Monsterchen!)

In Dungeon Fighter: Der Vulkan der vielfältigen Verbrennungen habt ihr die Wahl zwischen 6 Helden: Dem starken Torm, der es liebt seine Muskeln zur Schau zu stellen, der wissenshungrigen Lia Dämonenbann, der Feuermagierin Melissa Feuerstochter und... Eure Helden sind tollkühn (aka selten dämlich) in einen Vulkan geklettert, um dort gemeinsam schreckliche Monster wie den belesenen Ork, den Albraum, das Ding und den Babydrachen zu bekämpfen. Für jeden Sieg bekommt ihr Belohnungen – und für jede Niederlage fiese Narben, aber daran wollen wir jetzt erstmal nicht denken. Und wenn ihr Glück habt, steht hinter dem nächsten Lavatümpel der fliegende Dungeonhändler und verkauft euch für ein paar lumpige Goldmünzen Rüstungen, Waffen und modischen Helden-Schnickschnack. Denn natürlich müsst ihr euch wappnen, um euch im feurigsten aller Dungeons dem dam-dam-dam-dam...-Endgegner zu stellen.

Und so laufen diese heißen Kämpfe ab: Wer angreift, wirft einen Würfel auf die Zielscheibe. Ja richtig gelesen, hier wird GEWORFEN und NICHT GEWÜRFELT. Je nachdem wo der Würfel zu liegen kommt, macht der Held den angezeigten Schaden. Und durch die Würfelseiten können obendrein supercoole Sondereffekte ausgelöst werden. Soweit so einfach, aber manche Monster können nur an ihrer Schwachstelle erwischt werden und dafür müsst ihr dann ein ganz besonderes Manöver hinlegen, wie z. B. den Angriffswürfel wie einen Volleyball zu schmettern, ihn auf dem Boden sitzend zu werfen oder ihn hochzuwerfen und in die richtige Richtung zu pusten.

Schon bald werdet ihr geübt genug sein, um zusätzlich Waffen einzusetzen, die größeren Schaden verursachen, aber ebenfalls gewagte Manöver verlangen. Und habt ihr diesen Dungeon erst gemeistert, gibt es noch drei andere, die ihr entdecken könnt.

"Seht, wie ich durch diesen Feuerkreis springe!" –Berühmte letzte Worte eines Helden

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gesetzliches Mindestalter: 10, Gesetzliches Höchstalter: 99

Eigenständiges Spiel - Kombinierbar mit den anderen Dungeon Fighter Spielen.

- Spieleranzahl: 1-6
- Alter: ab 10 Jahren
- Spieldauer: 45-60 Minuten
- Inhalt: 1x Zielscheibe, 12x achtseitige Würfel, 1x zwanzigseitigen Würfel, 1x Metall-Würfel, 6x Heldenbögen, 27x Monster-Karten, 3x Boss-Karten, 27x Dungeon-Karten, 29x Ausrüstungskarten, 18x Narbenmarken, 1x Lebensleiste, 8x Lebensdauer-Marker, 30x Münzmarker, 1x Schild-Scheibe, 1x Feuerball-Scheibe, 1x Explosions-Scheibe, 1x Feuerwand-Aufsteller, 1x Feuerring-Aufsteller, 1x Vulkan-Aufsteller, 1x Lavafeld-Aufsteller, 1x Spielregel

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

