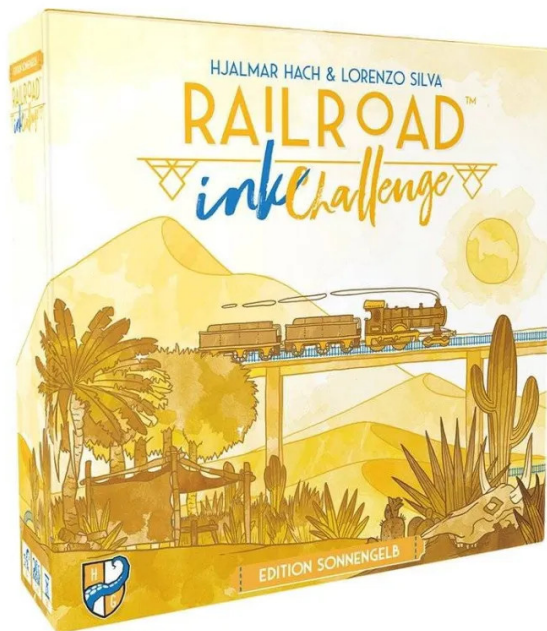


Artikelnr.: 335938

HR025 - Railroad Ink: Edition Edition Sonnengelb, Würfelspiel, 1-4 Spieler, ab 8 Jahren (DE-Ausgabe)

ab 13,43 EUR

Artikelnr.: 335938
Versandgewicht: 0.10 kg
Hersteller: Horrible Guild



Produktbeschreibung

Railroad Ink: Edition Edition Sonnengelb, Würfelspiel (DE), für 1-4 Spieler, ab 8 Jahren

Railroad Ink ist ein Roll & Write-Spiel, das Thema und Spielspaß kombiniert. Die Spieler müssen durch raffinierte Auswahl von Würfeln Straßen und Schienen auf ihrem Spielplan einzeichnen, um ein möglichst umfangreiches Verkehrsnetz zu errichten.

Die neuen Challenge-Titel folgen dem gleichen Prinzip wie die beiden Vorgänger-Spiele Railroad Ink: Edition Tiefblau und Railroad Ink: Edition Knallrot, setzen aber einen Fokus auf die Interaktion zwischen den Spielern.

Es gibt Zielkarten, deren Kombination immer wieder neue Wettrennen zwischen den Spielern entbrennen lassen. Neue Streckenwürfel mit Doppelkurve, Sackgasse und Abzweigung ändern die Möglichkeiten des Streckennetzes. Und erstmals bringen spezielle Orte entlang des Verkehrsnetzes einen besonderen Effekt wie das Verdoppeln eines Würfels, Spezialrouten oder Bonuspunkte.

Kombinierbar mit: Railroad Ink Challenge: Edition Sonnengelb! Die in Edition Sonnengelb enthaltene Erweiterung führt euch in eine von Canyons durchzogene Wüstenlandschaft. Wer frische Waldluft bevorzugt, kann sich in Railroad Ink Challenge: Edition Blattgrün auf ins Grüne machen. Mit beiden Titeln zusammen könnt ihr Railroad Ink Challenge mit bis zu 8 Spielern spielen!

Die Luft flimmert vor Hitze, selbst die Kakteen entlang der Strecke wirken ausgetrocknet. Ob es wohl noch weit bis zur nächsten Oase ist?

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gesetzliches Mindestalter: 8

Spieler: 1 - 4 Spieler ab 8 Jahren

Dauer: 30+ Minuten

Inhalt:

- 4 Tafeln
- 4 Stifte
- 4 Streckenwürfel
- Wüstenwürfel
- 2 Canyonwürfel
- 12 Zielkarten
- 1 Spielregel

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

