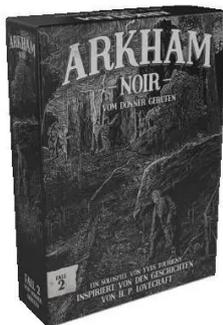


Artikelnr.: 341539

Arkham Noir - Fall 2: Vom Donner gerufen - Kartenspiel (DE), 6er-Display

60,43 EUR

Artikelnr.: 341539
Versandgewicht: 1.20 kg
Hersteller: Ludonova



Produktbeschreibung

Randolph Carter sitzt dir in deinem Büro gegenüber: „Wir untersuchten den schleichenden Tod, der die Einheimischen heimsuchte – arme Siedler, deren Vorfahren als Kolonisten aus den Niederlanden kamen und dieses Land beanspruchten. Typer hat mich auf diesen Fall angesetzt und jetzt fehlt jede Spur von ihm ... Nun ja, die Sache ist etwas außer Kontrolle geraten. Könnten Sie diesen Fall vielleicht für mich abschließen?“ Du musst an deine überfällige Miete denken und gehst seufzend auf sein Angebot ein, in die Catskills zu fahren und ein wenig herumzustochern. „Nehmen Sie einen Regenschirm mit“, rät er dir. „Dort gewittert es häufig.“ 1 Spieler 14+ Alter 30+ Minuten Arkham Noir ist ein Solospiel, das von den zusammenhängenden Erzählungen von H. P. Lovecraft und anderen Autoren inspiriert und als Noir-Geschichte neu gestaltet wurde. Jeder Fall ist eigenständig spielbar. In „Vom Donner gerufen“ untersucht Howard Lovecraft Ereignisse basierend auf den Geschichten „Die lauernde Furcht“ (1923) und „Das Tagebuch des Alonzo Typer“ (1938). Im Spiel legt ihr Hinweiskarten an offene Fälle an und erstellt Ermittlungsreihen, um die Fälle schließlich aufzuklären. Das Ziel ist es, 5 „Puzzle“-Karten einzusammeln, um das Gesamtbild zu erkennen, bevor die Zeit abläuft oder ihrwahnsinnig werdet. Jede neue Partie ist der Beginn einer einzigartigen Herausforderung, deren Schwierigkeit individuell angepasst werden kann. Einzelspiel Verlag: Ludonova Genre: Mind Game Kategorie: Kennerspiele Mechanismus: Set Collection

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

