

Artikelnr.: 352171

## WOCD1006 - Dungeons & Dragons: Van Richtens Ratgeber zu Ravenloft, Rollenspiel (DE-Ausgabe)

ab **31,55 EUR**

Artikelnr.: 352171  
Versandgewicht: 1.00 kg  
Hersteller: Wizards of the Coast



### Produktbeschreibung

Dungeons & Dragons: Van Richtens Ratgeber zu Ravenloft, Rollenspiel (DE-Ausgabe)

Entfesse die Schrecken von Ravenloft in diesem Kampagnenbuch für das größte Rollenspiel der Welt.

In den Albtraumreichen von Ravenloft greift der Terror um sich. Niemand weiß das besser als der Monsterkenner Rudolph Van Richten. Monsterkenner Rudolph van Richten hat aus seiner Korrespondenz und seinen Fallakten das vorliegende Werk der Gruselgeschichten und schrecklichen Wahrheiten zusammengestellt, um eine neue Generation von Abenteurern gegen die Kreaturen der Nacht ins Feld schicken zu können.

Entdecke die Mysterien von Ravenloft: Lande in ewigen Nebeln mit berüchtigten Dunklen Fürsten, alterstosen Vampiren, Zombiehorden, kosmischen Schrecken und noch Schlimmerem. Triff dann deine Wahl: Wirst du deine eigenen Domänen des Schreckens erschaffen, in denen sich entsetzliche Abenteuer zutragen? Oder wirst du zu den heimgesuchten Helden gehören, die makabre Abstammungen, zweischneidige Dunkle Gaben, heimgesuchte Unterklassen und andere verbotene Kräfte nutzen?

Van Richtens Ratgeber zu Ravenloft enthält Materialien für Spieler sowie Spielleiter zum Gestalten von Horrorkampagnen in Dungeons & Dragons. Entdecke einen riesigen Schatz an neuen Plots, Charakteroptionen und Anpassungsmöglichkeiten für Kampagnen, um die spannendsten Kulissen für Dungeons & Dragons-Abenteuer zu schaffen!

- Reise (vielleicht sogar freiwillig) in vertraute Domänen und entdecke neue: Ravenlofts erweiterte Domänen des Schreckens kehren erstmals in der fünften Edition zurück! Enthält Regeln und Tipps zum Kreieren eigener Domänen und Dunkler Fürsten mithilfe etablierter Horrormotive oder nach eigener Vorstellung.
- Entdecke zahlreiche neue Hintergründe und Objekte passend zum Horrorthema sowie neue Charakterabstammungen einschließlich Dhampir, Hexblute und Wiedergeborene.
- Finde zwei neue Unterklassen: die Schule der Geister für Barden und den Pakt mit dem Untoten für Hexenmeister.
- Erkunde Dunkle Gaben der Charaktere, die deinen Ort in den Domänen des Schreckens lebendig werden lassen.
- Erlebe Konfrontationen mit diversen Kreaturen aus dem monströsen Bestiarium.
- Auch ein brandneues Abenteuer ist enthalten!
- Anzahl: für 3-12 Spieler
- Alter: ab 14 Jahren
- Dauer: 90+ Minuten

### Produktdaten

Hier gehts zum Artikel  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

