

Artikelnr.: 392083

66121G - Käpt'n Kuck (DE)



ab **16,54 EUR**

Artikelnr.: 392083
 Versandgewicht: 0.80 kg
 Hersteller: Pegasus Spiele

Produktbeschreibung

Eine spannende Schatzsuche mitten in der Karibik – ein wahres Abenteuer! Aber es ist Vorsicht geboten, denn nur wer ganz genau hinschaut und sich die Karte der geheimnisvolle Schatzinsel gut merkt, wird die richtige Route finden. In dem kooperativen Memo-Spiel Käpt'n Kuck für kleine Schatzsuchende wird zu Spielbeginn eine Schatzinsel-Karte aufgedeckt, die sich alle Spielenden gut einprägen müssen. Die Spielenden gucken danach reihum durch das Fernrohr auf zufällig sortierte Motive. Entscheidet sich die Gruppe dafür, dass das Motiv Teil ihrer Schatzinsel-Karte ist, bewegt sich ihr Boot vorwärts. Doch Vorsicht: Ist eine Piratenflagge zu sehen, greifen die fiesen Piraten an und versuchen in einem Kanonen-Würfelduell das Boot zu kentern. Sobald die Gruppe die Insel erreicht, wird geprüft, ob es die gesuchte Insel ist. Ansonsten haben die Spielenden verloren und müssen es gleich nochmal versuchen ... Käpt'n Kuck bietet neben einem Solomodus auch eine Fortgeschrittenen- und die Seehund-Variante, welche nicht nur Abwechslung, sondern auch neue Herausforderungen ins Spiel bringen. Außerdem liegen dem Spiel 30 aufregende Klabauteergeschichten bei, die für zusätzlichen Piraten-Faire sorgen. Produktdetails- Artikelnummer: 66121G- EAN: 4250231740978- Verlag: Pegasus Spiele- Produkttypen: Brettspiele, Kinderspiele- Sprache: deutsch- Erscheinungsdatum: Januar 2025- Personenzahl: Für 1 bis 6 Spielende ab 5 Jahren- Spieldauer: 10 bis 15 Minuten- Format: 16.5cm x 23cm x 7cm- Typ: Grundspiel- Inhalt: 1 Fernrohr, 1 Spielplan & 1 Zielkarte, 15 Karten mit 30 Klabauteergeschichten, 30 Schatzinsel-Karten, 20 Motivplättchen, 1 Piratenboot aus Holz mit 3 Segeln, 1 Kanone & 1 Würfel, 1 Stickerbogen, 1 Anleitung, Wichtige Hinweise, Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
 Alle Informationen,
 tagesaktuelle Preise und
 Verfügbarkeiten

