

Artikelnr.: 351123

## US35029 - Handbücher des Drachen: Rollenspiel-Essays - Spieltheorie (DE-Ausgabe)

ab 17,27 EUR

Artikelnr.: 351123  
Versandgewicht: 0.30 kg  
Hersteller: Ulisses Spiele



### Produktbeschreibung

Handbücher des Drachen: Rollenspiel-Essays - Spieltheorie (DE-Ausgabe)

Den Anfang machten „Des Kobolds Handbücher“ – eine Reihe von Leitfäden zum Thema Spieldesign, Weltenbau und Rollenspieltheorie aus dem amerikanischen Raum. Vermehrt kam aber der Wunsch auf, etwas ähnliches auch aus der deutschen Perspektive und mit hiesigen Autoren auf die Beine zu stellen. Und hier sind sie also: Die Handbücher des Drachen!

Dabei geht es in den Büchern nicht um staubtrockene Theorie und akademische Elfenbeintürme, sondern ganz konkret darum, wie ihr aus eurem Spiel noch mehr herausholen könnt. Gemeinsam mit zahlreichen bekannten „Machern“ der deutschen Szene haben wir in den Büchern Erfahrungswerte, Tipps und Techniken gesammelt, ganz gleich, ob es um das Basteln schöner Handouts oder die Konzeption komplexer Story-Strukturen geht.

Jeder Rollenspieler hat sich mehr als einmal gefragt, wie er seine eigene Spielrunde noch besser machen, seine Spieler als SL noch mehr begeistern oder wie er den passenden Charakter für die aktuelle Kampagne finden kann. Es gibt dabei keine richtige oder falsche Art das Spiel zu spielen, aber es gibt immer die Chance, noch etwas dazuzulernen!

Deutsche Rollenspielgrößen plaudern in diesem Buch aus dem Nähkästchen und lassen euch teilhaben an ihrem teilweise in Jahrzehnten gewachsenen Erfahrungsschatz zu ganz unterschiedlichen Fragestellungen des Rollenspiels. Was macht immersives Spiel aus und wie erreicht man es? Muss die Gruppe immer kooperieren? Was macht ein gutes Abenteuer aus und wie entwickelt man es? Wie handhabt man Handouts, Beleuchtung, Musik, Humor? All das und mehr beantworten die Essays in diesem Band.

- Art: Spieltheorie
- Sprache: Deutsch
- Seitenzahl: 176

### Produktdaten

Hier gehts zum Artikel  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

