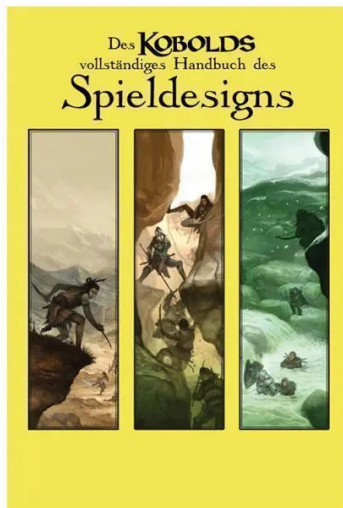


Artikelnr.: 351119

## US35010 - Des Kobolds vollständiges Handbuch des Spieldesigns - Spieltheorie (DE-Ausgabe)

ab 17,27 EUR

Artikelnr.: 351119  
Versandgewicht: 0.40 kg  
Hersteller: Ulisses Spiele



### 📖 Produktbeschreibung

Des Kobolds vollständiges Handbuch des Spieldesigns - Spieltheorie (DE-Ausgabe)

Sie wollten schon immer mehr über die Entwicklung eines Rollenspiels wissen? Wolfgang Baur, Monte Cook, Ed Greenwood, Mike Stackpole und viele andere Veteranen der amerikanischen Rollenspielszene haben Ihnen einiges darüber zu berichten.

Dieses Buch hilft Ihnen dabei, Abenteuer, Monster oder Magie für Ihre Rollenspielkampagne und vielleicht sogar Ihr eigenes Rollenspiel zu entwickeln.

Des Kobolds vollständiges Handbuch des Spieldesigns bietet Ihnen auf 240 Seiten umfangreiche Essays darüber, wie ein Rollenspiel funktioniert. In dieser Sammlung sind neben einer Menge neuen Materials alle drei Bände der Reihe Kobold Guide to Game Design enthalten.

Die 40 leicht verständlichen Essays in diesem Buch beantworten zahlreiche Fragen zum Rollenspieldesign, von den Grundregeln und Magiesystemen über Fantasyabenteuer und Monsterdesign bis hin zum Testspielen u.v.m.

Gewinner des 2012 ENnie-Awards für das beste Rollenspiel-Zubehör.

- Art: Spieltheorie (Kobold-Handbücher)
- Sprache: Deutsch
- Seitenzahl: 244

### 📖 Produktdaten

**Hier gehts zum Artikel**  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

