

Artikelnr.: 350780

## US25127 - DSA5: Die Sonnenküste - Buch Kunststoff-Einband (DE-Edition)

ab **38,91 EUR**

Artikelnr.: 350780  
Versandgewicht: 1,00 kg  
Hersteller: Ulisses Spiele



### 📖 Produktbeschreibung

DSA5: Die Sonnenküste - Buch Kunststoff-Einband (DE-Edition)

Von den wolkengekrönten Hohen Eternen bis zu den immerfeuchten Sümpfen Harodiens, vom staubigen, entlegenen Hinterland Chababiens bis zu den von felsigen Steilküsten eingefassten Weidegründen der Zyklopeninseln - die Sonnenküste ist geographisch, kulturell und kommerziell die vielleicht vielseitigste Region der gesamten aventurischen Westküste.

Mit dieser Regionalspielhilfe erhältst du ergänzendes Hintergrundmaterial zur Sonnenküste. Der Süden des Horasreiches zeichnet sich durch kulturelle Vielfalt in einer mediterranen Idylle aus. Stolze Städte erheben sich auf den Ruinen längst vergangener Zivilisationen. Während die Bewohner des Wilden Südens sich vor allem durch ihr ausgeprägtes Selbstbewusstsein und komplexe Regeln des gesellschaftlichen Zusammenhalts auszeichnen, sind die Zyklopäer für ihre Liebe zur Philosophie bekannt und für die fast schon stoische Ruhe, mit der sie die rauen Bedingungen in der Zykloppenensee hinnehmen und sich mit den überall auf dem Archipel ansässigen mysteriösen Feen arrangieren.

Elf zur Region passende Professionen werden vorgestellt, darunter der entschlossene Rechtswahrer, der wissbegierige Geweihte vom Orden der Draconiter oder die durch ihr melodisches Flötenspiel bestechende zyklopäische Zauberbarin, die Satuduraki.

Weiterhin sind enthalten:

- eine ausführliche Erläuterung der gesellschaftlichen Eigenheiten in der Region sowie des Lebens in ihren Dörfern und Städten,
- ein umfangreiches regionales Bestiarium und Herbarium,
- ein frei verortbares Labyrinth mit passendem Abenteuerszenario,
- neue Waffen und Rüstungen, darunter die traditionelle Hylailier Schleuder, der berühmte Pailos und der ehrfurchtgebietende zyklopäische Bronzeharnisch,
- Fokusregeln zu Wesenszügen, die deinen Helden regionstypisches Flair verleihen sowie eine Tabelle zur Inspiration oder zum Auswürfeln deines Heldenhintergrundes,
- neue Sonderfertigkeiten, Zauber, Rituale, Liturgien und Zeremonien,
- ein großes Kapitel mit Mysterien und Abenteueraufhängern speziell für die Spielleiterin
- und beiliegende Karten der Region (A3) plus im Buch abgedruckte Stadtpläne von Neetha, Dröl, Rethis, Thegün, Teremon und Morbal!

- Seitenzahl: 192
- Sprache: Deutsch
- Einband: Kunststoff-Einband

### 📄 Produktdaten

Hier gehts zum Artikel  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

