

Artikelnr.: 344337

## US25353 - DSA Abenteuer - Sternenträger 4, Das Sturmgeheil von Shiyadur, Taschenbuch (DE-Ausgabe)

ab 13,02 EUR

Artikelnr.: 344337  
Versandgewicht: 0.30 kg  
Hersteller: Ulisses Spiele



### Produktbeschreibung

DSA Abenteuer - Sternenträger 4, Das Sturmgeheil von Shiyadur, Taschenbuch (DE-Ausgabe)

Das Sturmgeheil von Shiyadur - Sternenträger IV von Dominic Hladek, Nikolai Hoch und Rafael Knop

Sternenträger, so werden jene Elfen genannt, die das sternförmige Mal an ihrer Schulter trugen, das sie zu Auserwählten für höhere Aufgaben machte. Einst lenkten sie den Legenden nach die Geschicke der Fenvar, der Hochelfen, bis die Armeen des Dhaza, des namenlosen Unlichts, ihrem Reich ein Ende machten.

In den Weiten des Bornlandes und Nivesenlandes künden noch heute Ruinen von vergangenen Schlachten. Jahrtausendealte Mysterien verbergen sich hier in dichten Wäldern, unter Schnee und in der endlosen Steppe. Hierhin hat sich die uralte Lichtelfe Niamh zurückgezogen, hier errichteten die Hochelfen einst Bollwerke gegen die Heere des Namenlosen und fochten erbitterte Schlachten gegen sie. Die Hinterlassenschaften dieser Kriege sind verdorbene Erde und Leid, das bis heute hier wirkt. Auch das Seelenlied der Sternenträgerin Amalaia ist eng verwoben mit der schicksalhaften Schlacht der Hochelfen im heutigen Totenmoor, und so führt der Weg der Helden sie hierher.

Im vierten Abenteuer der Sternenträger-Kampagne sind die nivesischen Steppen und das Bornland Ziel der Bahalyr und ihrer Besatzung. An legendären Orten wie dem Silvanden Fae'den Karen und dem Totenmoor werden sie tief in die Geschehnisse um Amalaia's Tod verwickelt.

Alle weiteren Informationen zum Erleben des Abenteuers wie Wertekästen, Karten und Pläne sowie Handouts sind im Band enthalten.

Das Regelwerk wird benötigt sowie der Aventurische Almanach. Zudem sollte die vorherigen Sternenträger-Spiele zuvor gespielt worden sein.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Ein DSA-Gruppenabenteuer für 3-6 Helden

- Genre: Reiseabenteuer, Traumreise
- Voraussetzungen: Wille und Fähigkeit, dem Namenlosen die Stirn zu bieten, Forscherdrang und Neugier
- Ort: Niamhs Silvanden Fae'den Karen, Totenmoor mit Feste Shiyadur
- Zeit: Frühling-Sommer 1041 BF
- Komplexität (Spieler/Meister): mittel / hoch
- Erfahrung der Helden: meisterlich
- Wichtige Fertigkeiten: Kampftalente 4 von 4, Handwerkstalente 2 von 4, Naturtalente 2 von 4, Lebendige Geschichte 2 von 4

### Produktdaten

Hier gehts zum Artikel  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

