

Artikelnr.: 338491

US25339 - DSA Abenteuer - Rabenkrieg 1: Die Zähne des Kaimans, Taschenbuch, 64 Seiten (DE-Ausgabe)



ab **15,54 EUR**

Artikelnr.: 338491
Versandgewicht: 0.30 kg
Hersteller: Ulisses Spiele

Produktbeschreibung

DSA Abenteuer - Rabenkrieg 1: Die Zähne des Kaimans, Taschenbuch (DE), 64 Seiten

Bereits seit einiger Zeit gärt es im Süden Aventuriens. Während das Kemi-Reich durch einen blutigen Bürgerkrieg und interne Zwistigkeiten geschwächt ist, plant der Schwarze General Oderin du Metuant ein riskantes Unternehmen: einen zu Land und zur See geführten Feldzug, der das kleine Dschungelkönigreich endlich unter alananische Kontrolle bringen soll. Einen Feldzug, der die Rückschläge und Niederlagen der Vergangenheit vergessen machen und das Imperium von AlAnfa zu neuer Größe führen soll. Aber Kemi ist in der Goldenen Allianz mit dem Horasreich verbündet. Deshalb gilt es, das Überraschungsmoment zu nutzen und schnell zu handeln, ehe der Angriff die Horasier auf den Plan ruft und sich zu einem großen Krieg ausweitet, der für alle Seiten unabsehbare Folgen birgt. Zugleich versuchen im Schatten der Invasion manch andere Gruppierungen, mit allen Mitteln, ihre Ziele zu erreichen.

Im Kampf um Macht und Vorherrschaft in der Region erwachen alte Feindschaften und neue Allianzen entstehen. Doch Kriege werden nicht allein auf dem Schlachtfeld gewonnen. Nicht selten sind es die heimlichen Taten Weniger, die im entscheidenden Augenblick über Sieg oder Niederlage bestimmen.

In diesem ersten Abenteuer der Rabenkrieg-Kampagne werden Verbündete und Feinde der Helden eingeführt. Es bildet den Auftakt für einen großangelegten militärischen Konflikt im aventurischen Süden. Die Zähne des Kaimans ist jedoch auch losgelöst aus dem Kampagnenhintergrund spielbar.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Das Regelwerk wird benötigt!

Ein DSA-Gruppenabenteuer für 3-6 Helden:

- Genre: Infiltrations- und Kriegsabenteuer
- Voraussetzungen: Risikobereitschaft, Heimlichkeit, Improvisationsfähigkeit
- Ort: AlAnfa, Goldene Bucht, Qinsay
- Zeit: Herbst 1042 BF
- Komplexität (Spieler/Meister): mittel / mittel
- Erfahrung der Helden: kompetent
- Wichtige Fertigkeiten: Kampf 3 von 4; Gesellschaftstalente 3 von 4; Körperliche Talente 3 von 4; Lebendige Geschichte 3 von 4

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

