

Artikelnr.: 338480

US25338 - DSA Abenteuer - Heldenwerk-Archiv 3, Hardcover, 128 Seiten (DE-Ausgabe)



ab 25,93 EUR

Artikelnr.: 338480
Versandgewicht: 0.70 kg
Hersteller: Ulisses Spiele

Produktbeschreibung

DSA Abenteuer - Heldenwerk-Archiv 3, gebundene Ausgabe (DE), 128 Seiten

Das Heldenwerk-Archiv III vereint sieben Kurzabenteuer, die deine Helden in verschiedene Regionen, und sogar Zeiten, Aventuriens führen. Sechs dieser Abenteuer entstammen der Heldenwerk-Reihe, das siebte wurde speziell für diesen Sammelband angefertigt. Alle Abenteuer wurden für das Heldenwerk-Archiv mit einem Autorenkomentar und Zusatzmaterial ausgestattet.

Des Wandelbaren Schicksal führt euch in den tödlichen Dschungel der Insel Maraskan, wo es die Ruinen der Magierakademie von Tuzak zu erkunden gilt.

Der dunkle Mhanadi zeigt die andere Seite des Golfs von Tuzak, das Mhanadi-Delta bei Khunchom, wo viele Gefahren auf die Helden lauern.

Gekreuzte Klingen lässt euch erleben, wie sich das Horasreich nach den Ereignissen in Unheil über Arivor entwickelt hat und welche politischen Entscheidungen dort anstehen.

Grimme Herzen entführt uns in die Markgrafschaft Warunk. Diese ist zwar befreit von dämonischer Herrschaft, aber noch lange nicht einladend oder sicher für reisende Helden.

Die Rückkehr in den Wald ohne Wiederkehr ist gleichzeitig eine Rückkehr zu den Ursprüngen von DSA. Ein Sprung durch die Zeit und die Systeme entführt uns zu einem ganz neuen DSA1-Abenteuer im Retro-Look der 80er.

Tyrannenmord lässt uns in die aktuelle Zeitlinie zurückkehren und führt uns in südlichere Gefilde zurück. Hier mischen sich die Helden in die Geschicke eines Herrschers im Kalifat ein.

Hoffnung in der Finsternis suchen die Helden schließlich in den Schattenlanden, einem Ort der nicht unbedingt berühmt für hoffnungsvolle Tage, aber dafür für äußerst finstere Treiben berüchtigt ist.

Alle weiteren Informationen zum Erleben der Abenteuer wie Wertekästen, Karten und Pläne sowie Handouts sind im Band enthalten.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Das Regelwerk wird benötigt! Sowie den Aventurischen Almanach.

Sieben DSA-Gruppenabenteuer für 3-5 Helden:

- Genre: Abenteuergeschichte
- Voraussetzungen: je nach Abenteuer
- Ort: Andergast, Horasreich, Maraskan, Mhanadi-Delta, Schattenlande, Tulamidenlande, Warunkei
- Zeit: je nach Abenteuer
- Komplexität (Spieler / Meister): gering - mittel / gering - hoch
- Erfahrung der Helden: erfahren bis meisterlich
- Wichtige Fertigkeiten: Kampf 3 von 4; Naturtalente 2 von 4; Körpertalente 2 von 4; Lebendige Geschichte 2 von 4

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

