

Artikelnr.: 338479

US25328 - DSA Abenteuer - Heldenwerk-Archiv 2, Hardcover, 128 Seiten (DE-Ausgabe)



ab 25,93 EUR

Artikelnr.: 338479
Versandgewicht: 0.70 kg
Hersteller: Ulisses Spiele

Produktbeschreibung

DSA Abenteuer - Heldenwerk-Archiv 2, gebundene Ausgabe (DE), 128 Seiten

Das Heldenwerk-Archiv 2 vereint sieben phantastische Kurzabenteuer, die deinen Helden Herausforderungen in ganz Aventurien bieten. Alle Abenteuer wurden für diese Sammelausgabe von den jeweiligen Autoren kommentiert und mit zusätzlichem Spielmaterial ergänzt. Sechs der sieben Abenteuer entstammen der Heldenwerk-Reihe, das siebte erschien als Sonderausgabe zu Kaiser-Raul-Konvent und RatCon 2018.

In Deicherbe stehen die Helden an der stürmischen Küste Nostrias einem Deichbauern bei und retten nicht nur seinen Hof, sondern lösen auch Geheimnisse aus alten Zeiten. Die Rübenerte fällt einem kleinen bornischen Dorf besonders üppig aus. Doch wird die Freude von Geistererscheinungen gestört und spätestens als eine Rattenplage ausbricht, scheint es sicher, dass diese Ernte verflucht ist.

Sklaven für eine Nacht führt die Helden in Sklavenketten nach Al2019Anfa und in den Besitz intriganter Granden. Um ihre Freiheit wiederzuerlangen und Rache nehmen zu können, müssen sie geschickt die Intrigen eines Grandenhauses und die Launen ihrer Besitzer navigieren.

Rache ist Stockfisch ist ein Abenteuer um Recht und Gerechtigkeit in Thorwal, die Helden stehen einem Mädchen bei, den Mörder ihrer Mutter zu finden und einer ungerechten Strafe zu entgehen.

Auch in Blutiger Wein gibt es einen Mord aufzuklären. Diesmal am Rande eines almadanischen Weinfestes und der alten Fehde zweier Winzerfamilien, die als einzige über das Geheimnis einer speziellen Weinsorte verfügen.

Die Paligan-Akten sind voll von brisanten Informationen, die dem Mittelreich großen Schaden zufügen könnten. Im Auftrag des Reiches versuchen die Helden die Akten in Perricum an sich zu bringen, doch mehrere gerissene Konkurrenten versuchen ihnen zuvor zu kommen.

Drei Farben Schnee führt die Helden ins winterliche Sewerien, den abgelegenen Norden des Bornlands, wo Bronnjaren die unumstrittenen Herren ihres Landes sind und der Schnee nicht nur die Landschaft, sondern auch alte Sünden und dunkle Geheimnisse verbirgt.

Alle weiteren Informationen zum Erleben der Abenteuer wie Wertekästen, Karten und Pläne sowie Handouts sind im Band enthalten.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Das Regelwerk wird benötigt! Sowie den Aventurischen Almanach.

Sieben DSA-Gruppenabenteuer für 3-5 Helden:

- Genre: Abenteuergeschichte
- Voraussetzungen: je nach Abenteuer
- Ort: Al2019Anfa, Almada, das Bornland, Nostria, Rommilyls, Thorwal
- Zeit: je nach Abenteuer, ab 1035 BF bis 1040 BF oder später
- Komplexität (Spieler / Meister): gering - hoch / gering - hoch
- Erfahrung der Helden: unerfahren bis meisterlich
- Wichtige Fertigkeiten: Kampf 2 von 4; Gesellschaft 3 von 4; Körper 2 von 4; Lebendige Geschichte 2 von 4

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

