

Artikelnr.: 392524

70231 - Quidditch Flipper (New Model)

ab **73,26 EUR**

Artikelnr.: 392524
Versandgewicht: 1.00 kg
Hersteller: UGEARS



Produktbeschreibung

Schwingen Sie sich auf Ihre Besenstiele und bereiten Sie sich vor auf eine spannende Runde Quidditch™ Flipper, mit dem neuesten Modell der Harry Potter™ Sammlung von Ugears. Dieses funktionierende Flipperspiel basiert auf der fiktiven Zaubersportart Quidditch™ aus der beliebten Harry Potter Roman- und Filmreihe, bei der die Spieler hoch in der Luft in einem Stadium herumfliegen und dabei versuchen, die Quaffle™ durch drei Ringe auf der generischen Seite des Spielfelds zu werfen oder zu schlagen und dabei jedes Mal zehn Punkte zu machen. Die Mannschaft, die den Goldenen Schnatz™ fängt, erhält 150 Punkte und gewinnt das Spiel. Um das Spiel zu starten, betätigen Sie das Zeichen „New Game“ (Neues Spiel) an der Vorderseite des Modells, um die Quaffle™ zum Plunger zu senden. Drücken Sie die Kugel-Zuführtaste vorn rechts, um die erste Quaffle™ in Startposition zu bringen. Dann ziehen Sie den Plunger zurück und lassen ihn abrupt los, um die Kugel aufs Spielfeld zu katapultieren. Halten Sie Ihre Hände an den Flippertasten an der rechten und linken Seite des Spielgeräts und betätigen Sie diese, um die Kugel so lang wie möglich im Spiel zu halten. Schießen Sie die drei Zielscheiben um, damit der Weg zu den Ringen frei wird, die von einem sich hin und her bewegenden Hüter (Ron Weasley) und zwei Treibern (den Weasley-Zwillingen — Fred und George) verteidigt werden. Jedes Mal, wenn eine Quaffle™ durch einen der Ringe auf der weiter entfernten Spielfeldseite geht, bekommen Sie zehn Punkte (drücken Sie den Knopf oben rechts an der Anzeigetafel, um den Punktestand zu aktualisieren) und die Quaffle™ rollt zurück, um erneut ins Spiel geschickt zu werden. Verteidigen Sie Ihre eigenen drei Ringe, indem Sie die Quaffle™ nicht durch die Flipperhebel rollen lassen, denn anderenfalls ist die Quaffle™ aus dem Spiel. Sobald alle drei Quaffle™ durch Ihre eigenen Ringe gefallen sind, ist das Spiel vorbei. Das Fangen des Schnatz™ ist die größte Herausforderung des Spiels und gleichzeitig der sicherste Weg, zu gewinnen. Damit es gelingt, muss eine Quaffle™ oben auf den Rampen landen, indem man sie die schräge Startrampe hochschießt (diese Startrampe nimmt ihre Position ein, sobald die mittlere Zielscheibe umgeschossen wird). Wenn die Quaffle™ auf der rechten Rampe landet, wird sie zurück ins Spiel geschickt. Landet sie dagegen auf der linken Rampe, läuft sie diese hinunter, bis sie den Schnatz™ in Bewegung setzt, der dann in die wartenden Arme von Harry Potter™ rollt. Herzlichen Glückwunsch, Sie haben gewonnen! Betätigen Sie den Knopf oben links an der Anzeigetafel, und es erscheint ein Banner, mit dem 150 Punkte an Sie vergeben werden und Ihr Sieg verkündet wird! Informationen- Artikelnr.: 70231- Anzahl der Bauteile: 402- Aufbauzeit: 9 Std.- Modellgröße: 42,5 x 18,5 x 29,5 cm

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

