

Artikelnr.: 371350

90020G - Spirit Island: Zunehmende Hitze in Stein und Sand, ab 12 Jahren (DE-Erweiterung)

ab **4,38 EUR**

Artikelnr.: 371350
Versandgewicht: 0.10 kg
Hersteller: Pegasus Spiele



Produktbeschreibung

Die Hirten der Dahan kennen Zunehmende Hitze in Stein und Sand nur zu gut: Die Anzeichen seiner Präsenz werden seit Urzeiten überliefert, und man lässt ihm Ehre und Dank für sichere Wege durch seine Dürregebiete zuteilwerden. Auch nach Jahrhunderten ist dem Geist nicht klar, warum Lebewesen tödliche Austrocknung nicht mögen, aber da die Dahan hübsche Spuren im Sand hinterlassen, lässt er ihnen ihre Lebensräume. Zu finden ist dieser Geist in sandigen und felsigen Gebieten mit karger Vegetation, oder in Vulkanlandschaften – aber auch in feuchteren Regionen strahlen Sand oder Kies seine ungewöhnlich intensive Hitze aus. Zunehmende Hitze in Stein und Sand ist ein zusätzlicher Geist für Spirit Island mit niedriger Komplexität. Sein Motto ist: schwäche und zerstöre! Dieser Geist möchte eigene Heilige Stätten in Gebieten mit Dörfern bzw. Städten platzieren, um sie zu schwächen. Er kann seine Heiligen Stätten besonders gut in Wüsten und Bergen platzieren, mit etwas Aufwand aber auch in den anderen Gebietsarten. Schwäche und zerstöre! Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

- Spieler: Für 1 bis 4 Spieler ab 12 Jahren- Spieldauer: 60 bis 120 Minuten

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

