

Artikelnr.: 351591

NAS00012 - Arcane Codex: Dornenwald, Rollenspiel, 190 Seiten (DE-Erweiterung)



ab **24,93 EUR**

Artikelnr.: 351591
Versandgewicht: 0.80 kg
Hersteller: Nackter Stahl

Produktbeschreibung

Arcane Codex: Dornenwald, Rollenspiel, 190 Seiten (DE-Erweiterung)

Uauai! Das sechste Arcane Codex Länderquellenbuch: Dornenwald, beschreibt das Reich des endlosen Grüns des Waldgottes Yaal.

Auf mehr als 190 Seiten findet sich alles, was du für die Jagd in den Gründen der Skalpjäger und Urbestien benötigst: Mit der Landkarte Arboreas und der Stadtkarte von Thanaril verirrst du dich nicht zwischen den Totenfeldern und den Bergen von Ayur Tara. Begleite die Waldelfen von ihrem Exodus aus dem Bruderkrieg bis zu den Kometen des I. Kataklysmus und dem Kampf gegen die Fäulnis. Von dem Fall eines Krafttieres, dem Kampf gegen atlantische und verunische Invasoren bis zu den Kriegstrommeln der Gegenwart. Die geisterhaften Sternenhügel, die erinnerungsbewahrenden Kristalle von Rohin, die mit immer neuen Bestien angefüllte Arena von Kaeron und die von Verlorenen verseuchten Höhlen von Shorull Tay werden alle deine Fähigkeiten als Jäger und Krieger fordern. Das Land Arborea wird in allen Themenbereichen wie Mode, Freizeit und Vergnügen, Architektur, Politik, Recht, Rohstoffversorgung, Militär, seiner sozialen Ordnung und seiner Kunst beschrieben. Entdecke die Traditionen, Lektionen und Taktiken der Elitekrieger der Stämme, auserwählten Kämpfern, die im Guerillakrieg in kleinen Gruppen ganze Armeen aufzureiben vermögen.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

- Alter: ab 16 Jahren
- Seitenanzahl: 190 Seiten
- Themengebiet: Arcane Codex

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

