

Artikelnr.: 346842

UHR08000 - Star Trek Adventures: Grundregelwerk, Rollenspiel (DE-Ausgabe)



ab **42,95 EUR**

Artikelnr.: 346842
Versandgewicht: 1.80 kg
Hersteller: Uhrwerk Verlag

📖 Produktbeschreibung

Star Trek Adventures: Grundregelwerk, Rollenspiel (DE-Ausgabe)

Willkommen auf Ihrem neuen Posten, Captain. Ihre Mission ist es, viele Lichtjahre von der Erde entfernt fremde Welten zu entdecken, unbekannte Lebensformen und neue Zivilisationen – und dabei in Gebiete vorzudringen, die nie zuvor ein Mensch gesehen hat.

Star Trek Adventures führt Sie bis an die letzte Grenze, wo neue Entdeckungen auf die eifrigen Forscher der Sternenflotte warten. Ihre Aufgaben mögen Sie in die entlegensten Winkel des bekannten Raums führen, zu hilfsbedürftigen Föderationskolonien, in die Grenzgebiete zu anderen galaktischen Mächten oder mitten in das Herz fremdartiger Raumphänomene. Ihr Schiff und Ihre Crew stellen das Beste dar, was die Sternenflotte zu bieten hat und Sie alle werden mehr denn je gebraucht.

Eine neue Bedrohung rührt sich im Gamma-Quadranten und Commander Sisko und seine Crew haben bestätigt, dass das von den Gründern geführte Dominion eine veritable Bedrohung für den Alpha-Quadranten darstellt. In der Region von Bajor und Deep Space 9 herrschen große Spannungen, während der Maquis mit seinen Angriffen stetig gegen den Friedensvertrag zwischen der Föderation und den Cardassianern verstößt und Captain Janeway und die Crew der U.S.S. Voyager sich auf ihre Mission in den Badlands vorbereiten. Es ist eine unberechenbare Zeit für die Föderation und neue Crews werden dringender denn je benötigt.

Dieses Buch enthält:

- Alles was Sie benötigen, um Ihre eigene Star Trek-Geschichte voller Entdeckungen und Abenteuer am Rande des Universums zu erschaffen.
- Vollständige Regeln nach dem 2W20-System, voll angepasst auf die Bedürfnisse von Star Trek.
- Eine ausführliche Betrachtung der Vereinten Föderation der Planeten und ihrer galaktischen Nachbarn und Rivalen im Alpha-, Beta- und Gamma-Quadranten.
- Hilfestellungen für erfahrene und unerfahrene Spielleiter, die dabei unterstützen, Abenteuer voller Entdeckungen zu leiten.
- Eine große Übersicht von Außerirdischen und Antagonisten, inklusive Klingonen, Romulanern, Cardassianern, Borg und Angehörigen des Dominions.
- Die besten Ideen eines Teams von Star Trek-Experten, dem auch Autoren früherer Star Trek-Rollenspiele sowie Mitarbeiter anderer Rollenspiele angehören.
- Persönliche Logbücher und vom Geheimdienst der Sternenflotte abgefangene Nachrichten, die eine neue Perspektive auf wichtige Ereignisse im Star Trek-Universum ermöglichen.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

- Alter: ab 14 Jahre
- Seitenanzahl: 400 Seiten

📖 Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

