

Artikelnr.: 344072

SYMIND10 - Gesellschaft der Träumer - Softcover, 80 Seiten (DE-Ausgabe)

ab **12,83 EUR**

Artikelnr.: 344072
Versandgewicht: 0.20 kg
Hersteller: System Matters Verlag



Produktbeschreibung

Gesellschaft der Träumer - Softcover, 80 Seiten (DE-Ausgabe)

In diesem Spiel seid ihr ein kleiner Kreis von Leuten, die sich die Gesellschaft der Träumer nennen. Sie vermuten oder glauben, dass es Kreaturen gibt, die in den Träumen von Menschen leben. Die Mitglieder der Gesellschaft nennen diese Wesen Mnemositen. Zunächst wissen sie noch nichts über die Mnemositen. Alles, was über die Mnemositen bekannt ist, wird im Spielverlauf zutage treten.

Das Spiel ist im Europa des 19. Jahrhunderts angesiedelt. In welcher Stadt ihr spielt, entscheidet ihr während des Spiels. Geschichtliche Tatsachen und Details können zu Stimmungszwecken eingesetzt werden, sind aber zum Spielen nicht zwingend notwendig. Wenn ihr historische Persönlichkeiten oder besondere Örtlichkeiten ins Spiel bringen wollt, tut das und beschreibt sie und macht euch keine Gedanken über leichte Anachronismen.

Gesellschaft der Träumer ist für 2–5 Spielerinnen gedacht. Es gibt keine Spielleiterin und es muss nichts vorbereitet werden – abgesehen natürlich vom Lesen der Regeln. Alles andere erfolgt im Spiel. Es kann als Erzählspiel gespielt werden, besitzt aber auch genug Aspekte und Hinweise um es als LARP zu inszenieren. Es wird in vier Akten gespielt.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gesetzliches Mindestalter: 14, Gesetzliches Höchstalter: 99

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

