

Artikelnr.: 329860

## 57200G - Magic Maze, 1-8 Spieler, ab 8 Jahren, (DE-Ausgabe)



## ab 28,39 EUR

Versandgewicht: 1.00 kg Hersteller: Pegasus Spiele

## Produktbeschreibung

Magic Maze (deutsche Ausgabe), Nominiert Spiel des Jahres 2017, 1 bis 8 Spieler ab 8 Jahren

Was tun, wenn man keine Ausrüstung hat, um in dunklen Verliesen nach sagenumwobenen Schätzen zu suchen? Da bleibt nur eins: Dem örtlichen Magic Maze-Einkaufszentrum einen Besuch abstatten. In einer Nacht-und-Nebel-Aktion schleichen sich daher ein Magier, ein Krieger, ein Elf und ein Zwerg in das Kaufhaus und suchen nach nützlichen Gegenständen für die nächste Dungeon-Expedition. Jeder Spieler kann zu jeder Zeit für einen der vier Helden eine Aktion durchführen, die nicht durch andere Spieler durchgeführt werden kann. Nur gemeinsam können sie das Labyrinth von Magic Maze erfolgreich überwinden, sich die Ausrüstung schnappen und zum Ausgang eilen, während die Sanduhr unerbittlich läuft. Das hört sich gar nicht so schwer an? Ach ja, die Spieler dürfen während des Spiels nicht miteinander reden, sondern sich nur in kurzen Phasen absprechen. Spannende Partien in unter 15 Minuten und abwechslungsreiche Szenarien sorgen für langanhaltenden Echtzeit-Spielspaß. Magic Maze von Kasper Lapp ist ein turbulentes Spiel für die ganze Familie, das alle gemeinsam zum Schweigen zwingt, aber zum Lachen bringt. Magic Maze wurde nominiert für das Spiel des Jahres 2017.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gesetzliches Mindestalter: 8

- Spieler: Für 1 bis 8 Spieler ab 8 JahrenSpieldauer: 5+ Minuten
- Format: 24.5 cm x 24.5 cm x 6.5 cm Gewicht: 950 g
- Inhalt: 24x Plättchen Einkaufszentrum, 16x Aktionsplättchen, 1x Diebstahlplättchen, 4x Heldenfiguren, 1x Sanduhr, 1x Bogen mit Aufklebern, 12x Außer Betrieb-Marker, 1x Tu was!-Spielfigur, 1x Wertungsblatt (Download unter: http://download.pegasus-spiele.de/57200G\_Wertungsblatt.pdf), 1x Anleitung

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel Alle Informationen, tagesaktuelle Preise und Verfügbarkeiten

