

Artikelnr.: 344602

## 1022909 - Vikings Gone Wild: Irgendwie Magisch, Brettspiel, 2-4 Spieler, 10 Jahren (DE-Erweiterung)



ab **20,41 EUR**

Artikelnr.: 344602  
Versandgewicht: 0.40 kg  
Hersteller: Corax Games

### Produktbeschreibung

Vikings Gone Wild - Irgendwie Magisch, Brettspiel für 2 - 4 Spieler ab 10 Jahren (DE-Erweiterung)

Vikings Gone Wild ist ein einsteigerfreundliches Deckbauspiel für 2 bis 4 wilde Wikinger ab 10 Jahren, das durch seine Erweiterungen sehr wandlungsfähig geworden ist und immer neue Seiten enthüllt!

So auch mit Irgendwie Magisch! Allen voran gibt es jetzt einen neuen Kartentyp für eure Decks: Zaubersprüche! Und mit ihnen kommen aufregende neue Möglichkeiten, wie ihr Karten aus dem Weg räumen könnt, um Platz für mächtige neue Effekte zu schaffen! Auch der Turm der Zauberin und der Schafnado sorgen mit ihren Fluchmarkern für turbulente Zeiten in euren Wikingerdörfern.

Achtung! Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet

- Spieler: 2 - 4 Spieler ab 10 Jahren
- Spieldauer: 45 - 90 Minuten

### Produktdaten

**Hier gehts zum Artikel**  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

