

Artikelnr.: 344602

1022909 - Vikings Gone Wild: Irgendwie Magisch, Brettspiel, 2-4 Spieler, 10 Jahren (DE-Erweiterung)



ab 19,63 EUR

Artikelnr.: 344602
Versandgewicht: 0.40 kg
Hersteller: Corax Games

Produktbeschreibung

Vikings Gone Wild - Irgendwie Magisch, Brettspiel für 2 - 4 Spieler ab 10 Jahren (DE-Erweiterung)

Vikings Gone Wild ist ein einsteigerfreundliches Deckbauspiel für 2 bis 4 wilde Wikinger ab 10 Jahren, das durch seine Erweiterungen sehr wandlungsfähig geworden ist und immer neue Seiten enthüllt!

So auch mit Irgendwie Magisch! Allen voran gibt es jetzt einen neuen Kartentyp für eure Decks: Zaubersprüche! Und mit ihnen kommen aufregende neue Möglichkeiten, wie ihr Karten aus dem Weg räumen könnt, um Platz für mächtige neue Effekte zu schaffen! Auch der Turm der Zauberin und der Schafnado sorgen mit ihren Fluchmarkern für turbulente Zeiten in euren Wikingerdörfern.

Achtung! Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet

- Spieler: 2 - 4 Spieler ab 10 Jahren
- Spieldauer: 45 - 90 Minuten

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

