

Artikelnr.: 351051

## US88046 - Dune Das Rollenspiel: Sand und Staub - Arrakis-Quellenband



ab **34,58 EUR**

Artikelnr.: 351051  
Versandgewicht: 0.80 kg  
Hersteller: Ulisses Spiele

### 📖 Produktbeschreibung

#### Dune Das Rollenspiel: Sand und Staub - Arrakis-Quellenband

In den Weiten des riesigen Imperiums liegt die feindliche Wüstenwelt Arrakis. Es ist ein tödlicher Ort, an dem kein Tropfen Regen fällt und die Menschen ein karges Leben in den drückend heißen Städten des Nordpols führen. Aber Arrakis ist der wichtigste Planet im bekannten Universum, denn nur hier findet man die Gewürzmelange.

Das Gewürz ist alles. Für die einen ist es ein Weg, das Leben zu verlängern, für die anderen ein Weg, um in die Zukunft zu sehen. Es ist der Schlüssel zu Reichtum und Macht im Imperium, und viele der Adelshäuser werden vor nichts zurückschrecken, um es auf jede erdenkliche Weise zu kontrollieren. In den Städten Arrakeen und Carthag wimmelt es von Agenten und Spionen, die alle darauf aus sind, ihrer jeweiligen Fraktion Vorteile zu verschaffen, und bereit sind, zu töten, um die Macht ihrer Herren zu erhalten. Wird Arrakis der Ort sein, an dem eure Charaktere die Macht ihres Hauses beweisen? Oder wird ihr Blut auf dem unbarmherzigen, unversöhnlichen Sand vergossen werden?

Dieses 156-seitige Quellenbuch für die Dune: Abenteuer im Imperium entführt dich in die Wüstenwelt von Arrakis und erforscht die Geheimnisse des Gewürzes. Besuche die verborgenen Stiefs der Fremden und lerne die Geheimnisse ihrer Kultur kennen. Wandere ziellos durch die tiefen Wüsten und erblicke vielleicht einen der unglaublichen Sandwürmer. Tausche Geheimnisse mit Spionen und Agenten auf dem belebten Marktplatz von Arrakeen oder den Gassen von Carthag aus. Arrakis ist ein Planet voller Geheimnisse, Möglichkeiten und Gefahren, und diejenigen, die ihn unterschätzen, werden ihn nie wieder verlassen.

Sand und Staub: Das Arrakis-Quellenbuch enthält:

- einen Überblick über den Planeten Arrakis, auch bekannt als Dune, seine Geschichte und Besonderheiten
- Einzelheiten über die mysteriösen Wüsten-Fremden und ihre vielen Geheimnisse
- eine Vielzahl neuer Optionen für Fremden-Spielercharaktere, einschließlich neuer Archetypen, Talente und Regeln für das Reiten der großen Sandwürmer
- ein ausführlicher Blick auf die Gewürzermite und diejenigen, die versuchen, es heimlich anzuhäufen und zu schmuggeln
- Geheimnisse des Gewürzes werden gelüftet, einschließlich neuer Talente und Fähigkeiten im Zusammenhang mit dem Gewürz
- ein Lexikon der Städte Carthag und Arrakeen, einschließlich ihres Grundrisses, bemerkenswerter Wahrzeichen und wie das Leben der Menschen in jeder Stadt aussieht
- erweiterte Hinweise zum Erstellen eigener Kampagnen auf Arrakis, einschließlich einer Vielzahl neuer NSC, Szenario-Aufhänger und Ansätze für Geschichten
- neue Kampagnenoptionen als Schmuggler, Fremden oder Händler anstelle von Agenten eines Adelshauses
- ein komplettes Abenteuer, "Das Wasser muss fließen", das die Spielercharaktere in ein tödliches Komplott während einer Wasserknappheit auf Arrakis verwickelt.

- Art: Quellenband
- Sprache: Deutsch
- Seitenzahl: 156

### 📄 Produktdaten

Hier gehts zum Artikel  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

