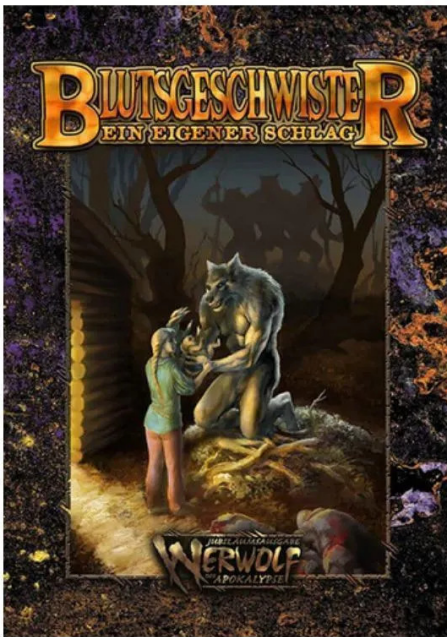


Artikelnr.: 335056

US80029 - Werwolf: Blutsgeschwister: Ein eigener Schlag (W20), Hardcover (DE-Ausgabe)

ab **26,08 EUR**

Artikelnr.: 335056
Versandgewicht: 0.80 kg
Hersteller: Ulisses Spiele



Produktbeschreibung

Werwolf: Blutsgeschwister: Ein eigener Schlag (W20), gebundene Ausgabe (DE)

Zum Laufen geborenDie Garou werden in zwei Arten von Familien geboren: Menschen und Wölfe. Sie sind die Blutsgeschwister die, die das Blut haben. Diese besonderen Leute, egal ob auf zwei oder vier Beinen, tragen die Hoffnung der Garou in sich: das Versprechen von zukünftigen Generationen. Auch wenn Garou die Kinder von Blutsgeschwistern sind, weiß niemand, dass sie anders sind, bis sie ihre erste Verwandlung durchlaufen. Bis zu diesem gesegneten (oder verwünschten) Augenblick sind sie nicht anders als ihre weltlichen Verwandten. Die meisten leben als Menschen, durchleben die Nartheit der Menschheit, und hoffen die ganze Zeit insgeheim, dass sie etwas Besonderes sind, dass sie den Wolf in sich tragen. Auch wenn der Wolf für die meisten Blutsgeschwister niemals heulen wird, spielen sie doch eine entscheidende Rolle im Krieg, weil sie die Anstrengungen von hinter den Schlachtreihen unterstützen.

Festgesteckt im zweiten GangDieses Buch rückt Blutsgeschwister ins Rampenlicht und zeigt, wie sie ihr Leben an der Seite der Garou führen Werwölfe, die ihre Söhne und Töchter, Brüder und Schwestern, selbst ihre Eltern sein könnten. Es erkundet die Gesellschaft der Blutsverwandten, sowohl die Eingeweihten wie auch jene, die von nichts den Garou ahnen. Erzähler finden Ratschläge dazu, Chroniken über Blutsgeschwister zu leiten, während Spieler spezielle Gaben für Blutsgeschwister und Fetische entdecken können und die vielen Unterschiede zwischen den Geschwistern von Garou und Fera kennenlernen.

Blutsgeschwister Ein eigener Schlag enthält:

- Übersicht über die Blutsgeschwister, sowie einige der Gemeinschaften, die von Blutsgeschwistern gegründet wurden, um die Sache der Garou zu unterstützen und sich vor dem Zorn ihrer Vettern zu schützen.
- Charaktererschaffung zum Spielen von Blutsgeschwistern, darunter neue Fertigkeiten, Hintergründe, Vor- und Nachteile sowie spezielle Riten, Gaben und Fetische für Blutsgeschwister.
- Richtlinien zum Leiten von Blutsgeschwister-Chroniken, sowie genaue Informationen zu Blutspürern, den einzigartigen Geistern, die die Garou verwenden, um ihre entfernten Vettern zu beobachten und die Stämme zu warnen, wenn einer die Erste Verwandlung durchläuft.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

