

Artikelnr.: 383740

CMND0503 - Dune: Krieg um Arrakis Die Raumgilde

ab **40,37 EUR**

Artikelnr.: 383740
Versandgewicht: 0.70 kg
Hersteller: CMON



Produktbeschreibung

Die Navigatoren der Raumgilde benötigen Spice, um sichere Wege durch den Faltraum zu planen. Diese intergalaktischen Reisen sind die Grundlage der Geschäfte der mächtigen Handelsorganisation MAFEA. Und die Großen Häuser des Landsraads sind auf die Gewinne der MAFEA angewiesen, um ihre Macht zu erhalten. Dieses Dreigestirn, auf dem das Gleichgewicht des Imperiums beruht, wird nicht tatenlos zusehen, wie die Kontrolle über den Spice-Handel im Krieg um Arrakis auf dem Spiel steht. Die Raumgilde erweitert das Erlebnis des epischen Strategiespiels Dune: Krieg um Arrakis um weitere spannende Optionen. Diese Erweiterung lässt den großen Mächten – der MAFEA, der Raumgilde und dem Landsraad – eine größere Rolle zukommen. Ein besonderer Fokus liegt dabei auf der Raumgilde, eine der mächtigsten und einflussreichsten Organisationen des Imperiums. Mit ihrer Kontrolle über die Raumfahrt ist sie in der Lage, Truppen und Fregatten über riesige Entfernungen zu transportieren und damit das Kräfteverhältnis im tobenden Krieg auf Arrakis zu verändern. Wenn eure Heighliner die endlosen Weiten des Weltraums durchquert haben und Arrakis erreichen, werdet ihr mit diesem Nachschub den Machtkampf für euch entscheiden können.

Details- Erweiterung für: Dune: Krieg um Arrakis- Spieler: Für 1 bis 4 Spieler- Alter: ab 14 Jahren- Spieldauer: 120+ Minuten Inhalt- 21 Miniaturen- 8 Kunststoffhalter- 16 Farbige Basen- 3 Tafeln- 16 Karten- 1 Spielanleitung

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

