

Artikelnr.: 371348

**90018G - Spirit Island: Sonneheller Wirbelwind, ab 12 Jahren (DE-Erweiterung)**

**ab 4,21 EUR**

Artikelnr.: 371348  
 Versandgewicht: 0.10 kg  
 Hersteller: Pegasus Spiele



**Produktbeschreibung**

Als Geist warmer und böiger Luft verwirbelt Sonneheller Wirbelwind Blätter und Staub in kleine Windhosen, schnappt sich ungesicherte Gegenstände, und manchmal – aus Spaß, Wut oder einfach Kraft seiner Natur – heult er über die Insel hinweg, knickt Bäume um und fegt Zweige, Kiesel, Muscheln und Vogelnester durch die Gegend. Manche Dahanduten sein Erscheinen als gutes Zeichen, um auf Reisen zu gehen. Andere haben versucht, ihm Botschaften anzuvertrauen – mit gemischtem Erfolg, da er zu Streichen neigt und die Wörter der Botschaften absichtlich durcheinanderbringt. Sonneheller Wirbelwind ist ein zusätzlicher Geist für Spirit Island mit niedriger Komplexität. Er kann Entdecker aus gerade entdeckten Gebieten verschieben und somit verhindern, dass dort gebaut wird. Er ist schwächer im Umgang mit Dörfern und Städten. Er kann maximal eine Präsenz pro Zug platzieren. Fokussiert er sich auf seine Energie-Leiste, wird er seine Permanente Fähigkeit eher vernachlässigen. Oder er erhöht die Anzahl der Karten, die er jede Runde ausspielen darf und versucht, alle Effekte seiner Permanenten Fähigkeit auszuführen. Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

- Spieler: Für 1 bis 4 Spieler ab 12 Jahren- Spieldauer: 60 bis 120 Minuten

**Produktdaten**

**Hier gehts zum Artikel**  
 Alle Informationen,  
 tagesaktuelle Preise und  
 Verfügbarkeiten

