

Artikelnr.: 369988

## 300061025 - Modellbausatz, 1:48 Mitsu. A6M3 Zero Fighter T32 Hamp

ab 11,71 EUR

Artikelnr.: 369988  
Versandgewicht: 0.80 kg  
Hersteller: TAMIYA



### 📄 Produktbeschreibung

Das Standmodell ist eine Nachempfindung des A6M3 Zero Fighter T32 Hamp. Im Laufe der Jahre wurde viel über die japanische Zero Fighter Aircraft-Serie geschrieben. Vieles beruhte auf Hörensagen und Legenden und wenig auf Tatsachen. Selbst die alliierten Streitkräfte und Regierungen weigerten sich zunächst, ihre Existenz anzuerkennen, und als sie eine Kopie davon erhielten, konnten sie die Leistung, die sie erbrachten, kaum glauben. Der Typ 32 Zero hatte die radikalste Veränderung in der gesamten Serie und war leicht an seinen eckigen Flügelspitzen zu erkennen. Dies reduzierte die Gesamtspanne auf genau 11 Meter und beseitigte die umständlichen Klappspitzen, die während des Kampfes Zeit in Anspruch nahmen, um das Flugzeug in Trägeraufzügen zu bringen. Der größere Sakae 21-Motor gab dem Typ 32 eine bessere Steiggeschwindigkeit und die kürzere Spannweite verringerte die Flugkräfte und erhöhte die Rotationsfähigkeit. Achtung! Nicht für Kinder unter 14 Jahren geeignet.

- Detaillierter Modellbausatz im Maßstab 1:48- Maßstab 1:48- Spannweite 229,2 mm- Länge 190 mm- Der qualitativ hochwertige Bausatz von TAMIYA muss in Eigenregie montiert werden.- Der selbstständige Aufbau wird mithilfe einer Schritt für Schritt bzw. bebilderten Aufbauanleitung begleitet. Die Aufbauanleitung ist selbstverständlich im Lieferumfang enthalten.- Auf Basis der Aufbauanleitung müssen die passgenauen Einzelteile zusammengefügt werden. Eine Lackierung der Teile kann nach eigenen Vorstellungen vorgenommen werden.- Werkzeug, Klebstoff und Farben sind im Lieferumfang des Plastikbausatzes nicht enthalten. Diese müssen optional erworben werden.- Inhalt: Bausatzmodell, bewegliches Verdeck und Motorhaube, 7 Figuren, Anleitung und Dekor

### 📄 Produktdaten

Hier gehts zum Artikel  
Alle Informationen,  
tagesaktuelle Preise und  
Verfügbarkeiten

