

Artikelnr.: 343492

HR044 - Dungeon Fighter: Die Festung des flutschigen Frosts, 1-6 Spieler, 10 Jahren (DE-Ausgabe)

ab **30,29 EUR**

Artikelnr.: 343492
Versandgewicht: 1.10 kg
Hersteller: Horrible Guild



Produktbeschreibung

Dungeon Fighter: Die Festung des flutschigen Frosts - Geschicklichkeitsspiel, für 1-6 Spieler, ab 10 Jahren (DE-Ausgabe)

Eure Gruppe von höchst eigenwilligen Helden schlittert mitten hinein in die gefrorenen Hallen einer Eisfestung. Ob sie es ohne Gefrierbrand wieder aus diesem kältesten aller Dungeons schaffen werden?

Dungeon Fighter ist ein skurriles Geschicklichkeitsspiel der besonderen Art, bei dem ihr euch als lebensmüde Vollversager...ähm...Helden durch einen Dungeon kämpft. Die KOMPLETT überarbeitete und erweiterte Neuauflage besteht aus insgesamt 4 eigenständig spielbaren Erweiterungen und einem Grundspiel mit besonderem Thema und Spielmaterial. Alle vier Boxen bieten jeweils ein vollständiges Spiel, ihr könnt eure Lieblingshelden, -Waffen und -Monster aber auch mit in den nächsten Dungeon nehmen. (Put put put, hierher kleines Monsterchen!)

In Dungeon Fighter: Die Festung des flutschigen Frosts habt ihr die Wahl zwischen 6 Helden: Dem heißblütigen Barden Aristide, dem stets fröhlichen Piraten Jack Boatless, der leichtfüßig übers Eis tänzelnden Marla Morningstar und.... Eure Helden sind tollkühn (aka selten dämlich) in die Tiefen einer Eisfestung geschlittert, um dort gemeinsam schreckliche Monster wie den Schwarzen König, den Außerirdischen, den Schneemann und dem Katapinguin-Team zu bekämpfen. Für jeden Sieg bekommt ihr Belohnungen – und für jede Niederlage fiese Narben, aber daran wollen wir jetzt erstmal nicht denken. Und wenn ihr Glück habt, steht hinter der nächsten Schneewehe der fliegende Dungeonhändler und verkauft euch für ein paar lumpige Goldmünzen Rüstungen, Waffen und modischen Helden-Schnickschnack. Denn natürlich müsst ihr euch wappnen, um euch im gruseligsten aller Dungeons dem dam-dam-dam-dam...Endgegner zu stellen.

Und so laufen diese heißen Kämpfe ab: Wer angreift, wirft einen Würfel auf die Zielscheibe. Ja richtig gelesen, hier wird GEWORFEN und NICHT GEWÜRFELT. Je nachdem wo der Würfel zu liegen kommt, macht der Held den angezeigten Schaden. Und durch die Würfelseiten können obendrein supercoole Sondereffekte ausgelöst werden. Soweit so einfach, aber manche Monster können nur an ihrer Schwachstelle erwischt werden und dafür müsst ihr dann ein ganz besonderes Manöver hinlegen, wie z. B. den Angriffswürfel über die Schulter zu werfen, ihn durch eine Spielkarte hinweg anzuschneiden oder ihn mit der Stirn anzustoßen.

Schon bald werdet ihr geübt genug sein, um zusätzlich Waffen einzusetzen, die größeren Schaden verursachen, aber ebenfalls gewagte Manöver verlangen. Und habt ihr diesen Dungeon erst gemeistert, gibt es noch drei andere, die ihr entdecken könnt.

"Nein, nicht den gelben Schnee!"

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gesetzliches Mindestalter: 10, Gesetzliches Höchstalter: 99

Eigenständiges Spiel - Kombinierbar mit den anderen Dungeon Fighter Spielen.

- Spieleranzahl: 1-6
- Alter: ab 10 Jahren
- Spieldauer: 45-60 Minuten
- Inhalt: 1x Zielscheibe, 12x vierseitige Würfel, 2x Wasserelement-Würfel, 1x Schnee-Würfel, 6x Heldenbögen, 27x Monster-Karten, 4x Boss-Karten, 26x Dungeon-Karten, 30x Ausrüstungskarten, 18x Narbenmarken, 1x Lebensleiste, 8x Lebensdauer-Marker, 30x Münzmarker, 1x Schwachstellen-Scheibe, 1x "Dünnes Eis"-Scheibe, 1x Wasserfall-Aufsteller, 1x Teich-Aufsteller, 1x "Eisblöcke umrahmen"-Aufsteller, 4x Stalagmiten-Aufsteller, 1x Eisfeld-Aufsteller, 1x Spielregel

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten



