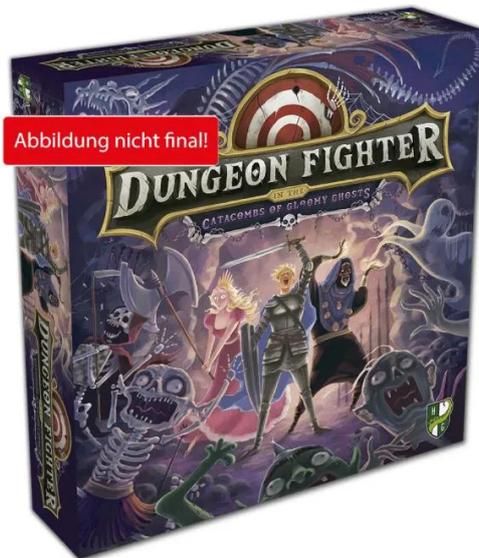


Artikelnr.: 343491

HR045 - Dungeon Fighter: Die Gruft der griesgrämigen Geister, 1-6 Spieler, 10 Jahren (DE-Ausgabe)

ab **30,29 EUR**

Artikelnr.: 343491
Versandgewicht: 1.20 kg
Hersteller: Horrible Guild



Produktbeschreibung

Dungeon Fighter: Die Gruft der griesgrämigen Geister - Geschicklichkeitsspiel, für 1-6 Spieler, ab 10 Jahren (DE-Ausgabe)

Eure Gruppe von höchst eigenwilligen Helden wagt sich hinab in die Tiefen dunkler Katakomben. Nur wenige die hinabgestiegen sind, haben je wieder das Licht der Oberfläche erblickt. Werden sie dem Spuk standhalten und dem verfluchten Dungeon mit heiler Haut und vor allem gesundem Geist entkommen?

Dungeon Fighter ist ein skurriles Geschicklichkeitsspiel der besonderen Art, bei dem ihr euch als lebensmüde Vollversager...ähm...Helden durch einen Dungeon kämpft. Die KOMPLETT überarbeitete und erweiterte Neuauflage besteht aus insgesamt 4 eigenständig spielbaren Erweiterungen und einem Grundspiel mit besonderem Thema und Spielmaterial. Alle vier Boxen bieten jeweils ein vollständiges Spiel, ihr könnt eure Lieblingshelden, -Waffen und -Monster aber auch mit in den nächsten Dungeon nehmen. (Put put put, hierher kleines Monsterchen!)

In Dungeon Fighter: Die Gruft der griesgrämigen Geister habt ihr die Wahl zwischen 6 Helden: Der tödlich schönen Lady Mary, dem altruistischsten aller Helden Saul Raysar, der äußerst effizienten Lianna Lichtbringer und... Eure Helden sind tollkühn (aka selten dämlich) in verfluchte und mit Sicherheit auch einsturzgefährdete Katakomben hinabgestiegen, um dort gemeinsam schreckliche Monster wie Mr. Hypnose, den Fährmann der Seelen, einen Troll oder Alte Knochen zu bekämpfen. Für jeden Sieg bekommt ihr Belohnungen – und für jede Niederlage fiese Narben, aber daran wollen wir jetzt erstmal nicht denken. Und wenn ihr Glück habt, steht hinter der nächsten Tunnelbiegung der fliegende Dungeonhändler und verkauft euch für ein paar lumpige Goldmünzen Rüstungen, Waffen und modischen Helden-Schnickschnack. Denn natürlich müsst ihr euch wappnen, um euch im gruseligsten aller Dungeons dem dam-dam-dam-dam...Endgegner zu stellen.

Und so laufen diese heißen Kämpfe ab: Wer angreift, wirft einen Würfel auf die Zielscheibe. Ja richtig gelesen, hier wird GEWORFEN und NICHT GEWÜRFELT. Je nachdem wo der Würfel zu liegen kommt, macht der Held den angezeigten Schaden. Und durch die Würfelseiten können obendrein supercoole Sondereffekte ausgelöst werden. Soweit so einfach, aber manche Monster können nur an ihrer Schwachstelle erwischt werden und dafür müsst ihr dann ein ganz besonderes Manöver hinlegen, wie z. B. den Angriffswürfel zu werfen während eure Hand näher am Boden ist als die Tischplatte, ihn mit gefalteten Händen zu werfen oder ihn mit der Nase anzustoßen.

Schon bald werdet ihr geübt genug sein, um zusätzlich Waffen einzusetzen, die größeren Schaden verursachen, aber ebenfalls gewagte Manöver verlangen. Und habt ihr diesen Dungeon erst gemeistert, gibt es noch drei andere, die ihr entdecken könnt.

"Pah, ich glaube nicht an Geister!" –Berühmte letzte Worte eines Helden

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gesetzliches Mindestalter: 10, Gesetzliches Höchstalter: 99

Eigenständiges Spiel - Kombinierbar mit den anderen Dungeon Fighter Spielen.

- Spieleranzahl: 1-6
- Alter: ab 10 Jahren
- Spieldauer: 45-60 Minuten
- Inhalt: 1x Zielscheibe, 12x zwölfseitige Würfel, 1x Schädel-Münze (also ein zweiseitiger Würfel), 1x Pendel-Würfel, 6x Heldenbögen, 27x Monster-Karten, 4x Boss-Karten, 23x Dungeon-Karten, 31x Ausrüstungskarten, 18x Narbenmarken, 1x Lebensleiste, 8x Lebensdauer-Marker, 30x Münzmarker, 1x Todesstoß-Marker, 1x "Stein der Weisen"-Scheibe, 1x Kompass-Scheibe, 4x Spinnenweben-Scheiben, 1x Flug-Aufsteller, 2x Knochen-Stäbchen, 1x Prisma-Seehilfe, 1x Spielregel

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten



