

Artikelnr.: 332269

HG002 - VOLT, Brettspiel, 2-4 Spieler, ab 10 Jahren (DE-Ausgabe)

ab 29,77 EUR

Artikelnr.: 332269

Versandgewicht: 1,40 kg

Hersteller: Heidelberger Spieleverlag



Produktbeschreibung

VOLT, Brettspiel (DE), für 2-4 Spieler, ab 10 Jahren

Die Kampfroboter warten bereits mit laufenden Motoren auf ihren Einsatz. Die Menge schreit nach funkensprühender Laser-Blast-Action und auch die Operator warten nur noch auf den Startpfiff, um endlich loszulegen und ihre Steuerkonsolen zum Glühen zu bringen. Uns erwartet ein nie gesehenes Spektakel der cybernetischen Verwüstung! Und am Ende wird es nur einen Operator geben, der mit seinem Robot als Sieger in der Arena steht ...LASST DIE KÄMPFE BEGINNEN!!!

Bei VOLT übernimmt jeder Spieler die Rolle eines Robot-Operators, der seinen Robot in einer Kampfarena gegen die Robots der anderen Spieler antreten lässt. Beim "Programmieren" der nächsten 3 Schritte versucht jeder Operator, die Bewegungen der anderen Robots vorauszusehen, um sie zu zerstören, oder selbst die Kontrolle über Siegfunktfelder zu erlangen. Dank seiner einfachen Grundregeln, seinen spannenden Unwägbarkeiten und den taktischen Möglichkeiten im fortgeschrittenen Spiel ist VOLT sowohl für Familien als auch für Vielspieler geeignet. VOLT beinhaltet außerdem ausgeklügelte K.I.-Regeln für das Spiel mit 273 Spielern sowie eine Turniervariante.

Inhalt:

- 2 doppelseitige Spielbretter,
- 16 Würfel,
- 4 Robot-Figuren,
- 4 Arenapfosten,
- 8 Ablagen (4 Controller, 4 Monitore),
- 4 Sichtschirme,
- 54 Karten (36 Module,
- 4 Champion-Module,
- 4 Übersichten,
- 4 Robots,
- 6 KillBot-Karten),
- 60 Marker (20 Schaden, 24 Siegpunkte, 12 Minen, 4 Startnummern),
- 2 Regeln (1 Training, 1 RFL-Handbuch)

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Gesetzliches Mindestalter: 10

- Spieler: Für 2 bis 4 Spieler ab 10 Jahren
- Spieldauer: 30 Minuten

Produktdaten

Hier gehts zum Artikel
Alle Informationen,
tagesaktuelle Preise und
Verfügbarkeiten

