

EINLEGEN DER BATTERIEN (NUR VON EINEM ERWACHSENEN DURCHFÜHREN)

- Das Batteriefach befindet auf der Rückseite des Pandas (siehe Abb.4).
- Verwenden Sie einen handelsüblichen, passenden Schraubenzieher, um die Abdeckung vorsichtig zu lösen. Entfernen Sie die Abdeckung.
- Legen Sie 3 neue AAA Batterien ein. Achten Sie dabei auf die angegebene Polarität („+“ und „-“, wie im Batteriefach angezeigt).
- Verschließen Sie das Batteriefach anschließend wieder mit der Abdeckung. Achten Sie darauf, dass Sie die Schrauben nicht zu fest anziehen, da so Beschädigungen am Spiel auftreten können.

Sicherheits- und Gebrauchshinweise!

- Testen, Wechseln, Entfernen, Einlegen oder Wiederaufladen von Batterien darf immer nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden.
- Wiederaufladbare Batterien müssen immer aus dem Gerät entfernt werden, bevor sie geladen werden.
- Laden Sie nur wiederaufladbare Batterien auf. Andere Batterietypen dürfen nicht aufgeladen werden.
- Schließen Sie das Gerät nie kurz. Versuchen Sie nie, die Elektronik des Geräts selbst zu reparieren oder zu modifizieren.
- Verwenden Sie nie gleichzeitig bereits verwendete oder wieder aufgeladene Batterien mit neuen Batterien. Mischen Sie nie Alkalin-, Standard- (Karbon-Zink) oder wiederaufladbare (Nickel-Kadmium) Batterien miteinander.
- Schließen Sie das Gerät nie an die Stromversorgung an. Das Gerät darf ausschließlich mit dafür vorgesehenen Batterien verwendet werden.
- Wenn das Produkt längere Zeit nicht verwendet wird, sollten Sie die Batterien entfernen.
- Entfernen Sie leere Batterien umgehend aus dem Gerät.
- Entsorgen Sie leere Batterien ausschließlich an den dafür vorgesehenen Entsorgungsstellen.
- Werfen Sie leere Batterien nicht in den Hausmüll.
- Halten Sie Batterien von großer Hitze und offenem Feuer fern.
- Verwenden Sie dieses Gerät nicht, wenn das Gerät oder Teile davon beschädigt sind.
- Wenn der Panda beginnt, sich langsamer zu bewegen oder wenn das Niesen schwächer wird und die Blüten und Blätter nicht länger durch die Luft fliegen, sollten Sie die Batterien austauschen.

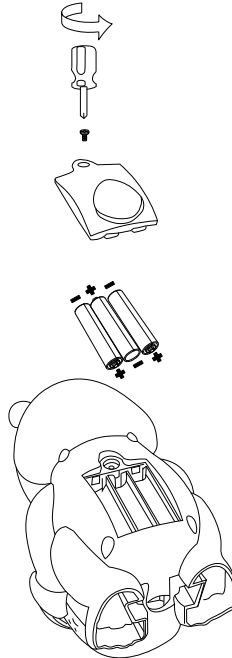


Abb. 4

INHALT: 1 elektronischer Panda (5 Einzelteile)*, 1 Basis, 20 farbige Blätter aus Stoff (5 rote, 5 gelbe, 5 grüne, 5 blaue), 4 Textilblumen (1 rote, 1 gelbe, 1 grüne, 1 blaue), 1 Stickerbogen, diese Anleitung
*wird mit 3 AAA Batterien betrieben, die nicht im Spiel enthalten sind

CE



www.megableu.com



Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Bitte Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält. **Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.** Si prega di conservare la confezione perché contiene informazioni importanti.

Hergestellt in China von MGBI - Rue des Colonies 11 - 1000 Brüssel - Belgien.

©2021 MEGARIGHTS. PANDA FUN ist eine eingetragene Marke. Alle Rechte vorbehalten.

Vertrieb:
HUTTER TRADE GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg | DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com

HUCH!
HUCH!

PANDA FUN



SPIELREGEL
FÜR 2 BIS 4 SPIELER
AB 3 JAHREN



AAAHH..

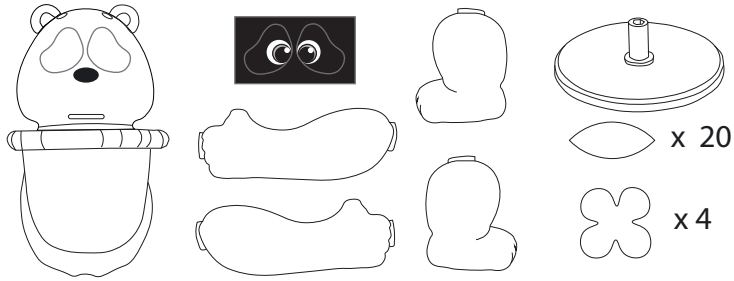
**ELEKTRONISCHES SPIEL
MIT MUSIK!**

**HELFT DEM PANDA UND FÜLLT SEINEN
KORB MIT BLÜTEN UND BLÄTTERN!**

INHALT

1 elektronischer Panda (5 Einzelteile)*, 1 Basis, 20 farbige Blätter aus Stoff (5 rote, 5 gelbe, 5 grüne, 5 blaue), 4 Textilblumen (1 rote, 1 gelbe, 1 grüne, 1 blaue), 1 Stickerbogen, diese Anleitung.

*wird mit 3 AAA Batterien betrieben, die nicht im Spiel enthalten sind



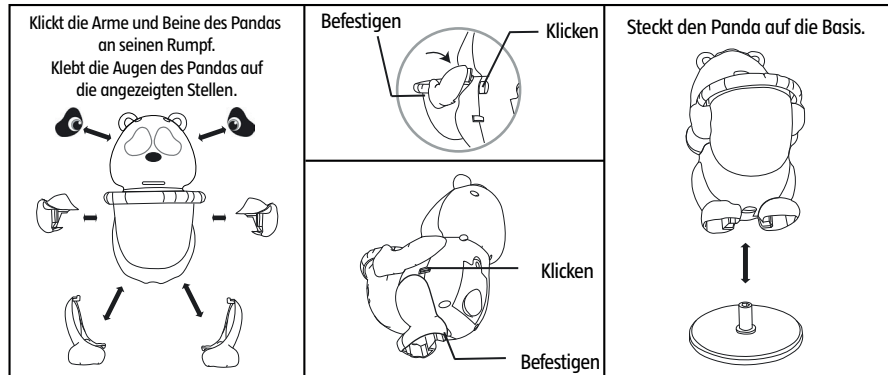
ZIEL DES SPIELS

Beeilt euch! Der Panda tanzt umher und pustet dabei alle Blüten und Blätter aus seinem Korb! Helft dem Panda und sammelt rasch alle Blüten und Blätter auf, bevor die Musik endet.

AUFBAU

1. Baut den Panda vorsichtig zusammen. **Bittet einen Erwachsenen, euch zu helfen!**

Abb. 1



2. Legt die Batterien ein. **Nur von einem Erwachsenen durchzuführen.** Siehe auch "Einlegen der Batterien" am Ende dieser Anleitung.
3. Stellt den Panda in die Mitte des Tisches, so dass ihn alle Spieler gut erreichen können.
4. Entscheidet gemeinsam, wie ihr PANDA FUN spielen wollt: **ALLE MITEINANDER** oder **EINZELN GEGENEINANDER**

SPIELABLAUF: ALLE MITEINANDER

Die Spieler legen alle Blüten und Blätter in den Korb des Pandas

1. Aktiviert den Panda, indem ihr auf den Knopf auf seinem Kopf drückt (siehe Abb.2). Der Panda fängt an, sich für ca. 90 Sekunden zu bewegen. In dieser Zeit wird er ab und an niesen, so dass Blüten und Blätter aus dem Korb fliegen (Abb.3)!
2. Jetzt seid ihr alle gleichzeitig an der Reihe: Sammelt gemeinsam schnell die Blüten und Blätter ein, die aus dem Korb geflogen sind und legt sie rasch wieder in den Korb!
3. Wenn sich alle Blüten und Blätter im Korb befinden, sobald die Musik stoppt, habt ihr alle gemeinsam gewonnen!

SPIELABLAUF: EINZELN GEGENEINANDER

Jeder Spieler wählt eine Farbe aus und legt alle Blüten und Blätter seiner Farbe in den Korb des Pandas

1. Aktiviert den Panda indem ihr auf den Knopf auf seinem Kopf drückt. Der Panda fängt an sich für ca. 90 Sekunden zu bewegen. In dieser Zeit wird er ab und an niesen, so dass Blüten und Blätter aus dem Korb fliegen!
2. Jetzt seid ihr alle gleichzeitig an der Reihe: Jeder Spieler sammelt schnell alle Blüten und Blätter **seiner eigenen Farbe** ein und legt sie rasch zurück in den Korb!
3. Wenn die Musik stoppt, endet diese Runde. Der Spieler, der die meisten Blüten und Blätter seiner Farbe im Korb liegen hat, gewinnt.

Drückt den Knopf auf dem Kopf, damit der Panda tanzt!

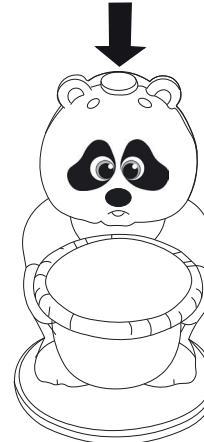


Abb. 2

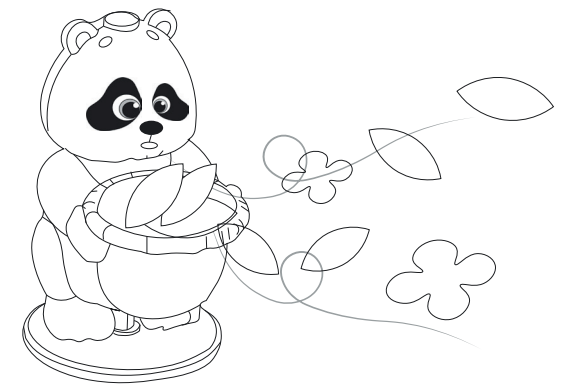


Abb. 3