

GEWUSST ODER ERRATEN? **QUIZ**

DAS NEUE ÖSTERREICH

Außergewöhnliche Fragen zur Alpenrepublik von Melita und Robert Sedlacek
für 2 – 21 Spieler ab 14 Jahren

Piatnik Spiel Nr. 612695
© 2015 Piatnik, Wien
Printed in Austria



 Österreich
ankommen
und aufleben

Wie gut kennen Sie Österreich? Wissen Sie, auf welchem Wiener Friedhof Wolfgang Amadeus Mozart begraben ist? Oder welche Landeshauptstadt die wenigsten Sonnenstunden im Jahr hat? Testen Sie Ihr Wissen mit Ihrer Familie und Freunden. Doch keine Angst, niemand kann alles wissen. Deshalb sind zu jeder Frage drei Antwortmöglichkeiten vorgegeben. So können Sie den einen oder anderen Chip auch per Zufallstreffer gewinnen. **Viel Glück!**

Spielmaterial:

220 Karten mit je einer Frage, 3 Antwortmöglichkeiten
sowie einem kurzen Erklärungstext
60 kleine Chips
12 große Chips
1 Spielanleitung



Spielziel:

Ziel ist, durch das richtige Beantworten von Quizfragen die meisten Chips zu sammeln.

Die folgenden Spielregeln sind für 3 bis 6 Spieler geeignet.
Die Spielregeln für zwei Spieler und größere Spielrunden sind nach dem Spielende zu finden.



Spielvorbereitung:

- Alle Karten werden als verdeckter Stapel bereitgelegt. Es wird empfohlen, die Karten entsprechend ihrer Nummerierung aufsteigend zu sortieren. Nur so ist ein guter Mix der verschiedenen Themengebiete gewährleistet.
- Die Chips werden ebenfalls bereitgelegt.



Spielablauf:

- Die Spieler entscheiden sich für eine Spielvariante:
 - a. Ein Spieler wird zum Quizmaster bestimmt, der während des gesamten Spieles die Fragen an die Kandidaten stellt. Die Kandidaten werden im Uhrzeigersinn befragt.
 - b. Die Spieler wechseln sich der Reihe nach als Quizmaster ab. Kandidat ist dann immer der linke Sitznachbar des jeweiligen Quizmasters.
- Der Quizmaster zieht eine Karte vom Stapel und liest dem Kandidaten die Frage vor. Anschließend fragt er den Kandidaten: „**Risiko oder drei Antwortmöglichkeiten?**“ Entscheidet sich der Kandidat für
 - a. „**Risiko**“, verzichtet er auf das Vorlesen der drei Antwortmöglichkeiten, von denen nur eine richtig ist. Antwortet er richtig, erhält er **3 kleine Chips**. Antwortet er falsch, erhält er **keinen Chip** und sein Zug ist beendet. Entsprechend dem gewählten Spielablauf zieht der Quizmaster eine neue Karte und liest die Frage dem nächsten Kandidaten vor.

Beispiel: Der Quizmaster liest vor: „In welchem Schloss ist die Verwaltungsakademie des Bundes untergebracht?“ und fragt: „Risiko oder drei Antwortmöglichkeiten?“

1. Der Kandidat entscheidet sich für „**Risiko**“:
 - Er sagt „Schloss Laudon“. Die Antwort ist richtig. Er erhält **3 kleine Chips**.
 2. Der Kandidat nennt ein anderes Schloss:
 - Die Antwort ist falsch. Er erhält **keinen Chip**. Entsprechend dem gewählten Spielablauf ist der nächste Kandidat an der Reihe und bekommt vom Quizmaster die Frage der nächsten Karte gestellt.
- b. „**Drei Antwortmöglichkeiten**“, liest ihm der Quizmaster die drei Antwortmöglichkeiten vor. Antwortet er richtig, erhält er **2 kleine Chips**. Antwortet er falsch, erhält er eine weitere Chance. Nun stehen nur noch zwei Antworten zur Auswahl, wovon eine falsch ist.

Tippt der Kandidat auf die richtige Antwort, erhält er **1 kleinen Chip**. Ist die Antwort wieder falsch, erhält er **keinen Chip**.

Fortsetzung des Beispiels: Der Kandidat entscheidet sich für „**drei Antwortmöglichkeiten**“, und lässt sich diese vorlesen: „A Schloss Laudon B Schloss Schönbrunn C Schloss Pötzleinsdorf.“

1. Wählt der Kandidat die richtige Antwort „A Schloss Laudon“, erhält er **2 kleine Chips**.
2. Wählt er eine der falschen Antworten „B Schloss Schönbrunn oder C Schloss Pötzleinsdorf“, so hat er eine weitere Chance. Der Kandidat hat nun eine falsche und eine richtige Antwort zur Auswahl. Tippt er auf die richtige Antwort, erhält er **1 kleinen Chip**. Nennt er die falsche Antwort, erhält er **keinen Chip**.

Der Quizmaster verliest anschließend die Erläuterungen auf der Quizkarte.

Anmerkung: Sobald ein Spieler 10 kleine Chips gesammelt hat, tauscht er diese gegen einen großen Chip aus. Dieser zählt bei der Endabrechnung wie 10 kleine Chips.

Spielvariante „Abstauberfrage“ – nur möglich bei „Risiko“:

Entscheidet sich der Kandidat für „Risiko“, aber antwortet falsch, geht die Frage an den nächsten Kandidaten im Uhrzeigersinn weiter. Dabei liest der Quizmaster die drei Antwortmöglichkeiten vor, wobei unter Umständen eine bereits als falsch identifiziert ist. Beantwortet der Kandidat diese „Abstauberfrage“ richtig, erhält er **1 kleinen Chip**. Er ist außerdem als nächster an der Reihe, eine neue Frage zu beantworten, egal ob er die „Abstauberfrage“ richtig oder falsch beantwortet hat.

Spielende:

Sobald ein Kandidat den Wert von 30 kleinen Chips gesammelt hat, wird die Runde noch zu Ende gespielt. Sieger ist, wer danach die meisten Chips gewonnen hat.



Tipps:

- Überlegen Sie gut, ob es sich lohnt, sich für „Risiko“ zu entscheiden. Wenn Sie verlieren, erhalten Sie **keinen Chip**. Außerdem hat ein anderer Kandidat die Chance, mit dieser Quizfrage **1 kleinen Chip** „abzustauben“.
- Wenn Sie sich für „drei Antwortmöglichkeiten“ entscheiden, bedenken Sie, dass bei den Antwortmöglichkeiten auch falsche Fährten gelegt werden. Wenn Sie allerdings eine Antwort als falsch ausschließen können, bekommen Sie beim ersten Versuch mit Glück **2 kleine Chips**, beim zweiten Versuch in jedem Fall **1 kleinen Chip**.

Spielregeln für 2 Spieler:

Die Spieler sind abwechselnd Quizmaster und Kandidat. Sieger ist, wer zuerst eine zuvor vereinbarte Anzahl an Chips gesammelt hat. Die „Abstauberfrage“ ist beim Spiel zu zweit nicht relevant.

Spielregeln für größere Spielrunden (bis zu 20 Spieler und 1 Quizmaster):

Die Spieler bilden möglichst gleich große Teams (maximal 6 Teams möglich). Die Spieler eines Teams dürfen sich beraten. Gespielt wird nach den oben beschriebenen Regeln.

Achtung! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile.
Erstickengefahr. Adresse bitte aufbewahren.
Ausstattungsänderungen vorbehalten.

Wenn Sie zu „Das neue Österreich-Quiz“
noch Fragen oder Anregungen haben,
wenden Sie sich bitte an:

Wiener Spielkartenfabrik,
Ferd. Piatnik & Söhne,
Hütteldorfer Straße 229-231,
A-1140 Wien

www.piatnik.com