

## HINWEISE

- Spieler dürfen maximal 5 Karten auf der Hand haben. Wenn sie weniger als 5 Karten auf Hand haben, können sie jederzeit Karten nachziehen.
- Wenn ein Spieler einmal keine Karte spielen kann (und er bereits 5 Karten auf der Hand hat), dann geht das Spiel für alle anderen unverändert weiter, während dieser Spieler auf die nächste Gelegenheit warten muss.
- Wenn kein Spieler eine Karte spielen kann, dann stoppt das Spiel und ihr müsst die oberste Karte des Nachziehstapels offen auf einen Abwurfstapel legen. Wenn diese Karte ein Joker ist, dann entscheidet der älteste Spieler, welchen Wert er hat. Danach zählt ihr wieder 3-2-1-GO! ... und weiter geht's.

4.

## Wie man gewinnt!

Der Spieler, der als Erster alle eigenen Karten abspielen konnte, gewinnt und ruft laut

# Tomato!

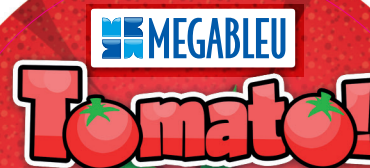
**Hinweis:** Wenn keiner eine Karte spielen kann und der gemeinsame Nachziehstapel aufgebraucht ist, dann endet das Spiel. Jetzt zählen alle ihre Karten. Der Spieler mit den wenigsten Karten (Hand + eigener Stapel), gewinnt!

**Achtung!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erststückergefahr. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento. **Warning!** Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard.

© MEGABLEU  
©2021 Megarights. TOMATO! is  
trademark of Megarights.  
All rights reserved.  
MADE IN CHINA.

Vertrieb:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg  
DEUTSCHLAND

5.



# Tomato!



# REGEL



# Tomato!

**INHALT:** 80 Zahlenkarten von 1 bis 10,  
8 Joker, Regeln.

Für 2 bis 6 Spieler  
ab 6 Jahren

**ZIEL DES SPIELS:**  
Sei der erste Spieler,  
der erfolgreich und  
**WAHNSINNIC SCHNELL**  
seine Karten abwirft.

1.

## SPIELAUFBAU

- Klappt die Tomate auf, mischt die Karten und teilt an jeden Spieler Karten aus.
- Die Anzahl der Spieler bestimmt die Anzahl der Karten:
  - 2 Spieler: 40 Karten pro Spieler
  - 3 Spieler: 28 Karten pro Spieler
  - 4 Spieler: 20 Karten pro Spieler
  - 5 Spieler: 16 Karten pro Spieler
  - 6 Spieler: 12 Karten pro Spieler
- Jeder Spieler legt seine Karten als **verdeckten Stapel** vor sich ab.
- Die aufgeklappte Tomate wird in der Mitte der Spielfläche platziert. In jede Hälfte der Tomate wird je **1 offene Karte** gelegt. Die übrigen Karten werden als verdeckter gemeinsamer Stapel neben der Tomate bereitgelegt.
- Hinweis:** Wenn einer der beiden Startkarten in der Tomate ein Joker ist, zieht ihr die oberste Karte vom Nachziehstapel und legt sie auf den Joker.
- Jeder Spieler zieht jetzt **5 Karten** vom eigenen Stapel auf die Hand.
- Das Alle zählen **3-2-1-GO!** ... und das Spiel beginnt.

2.

## SPIELABLAUF

- **Alle Spieler spielen gleichzeitig!**
- Jeder Spieler muss so schnell wie möglich seine Karten auf die Abwurfstapel spielen.  
Wie funktioniert's ... ?
  - du kannst eine Zahlenkarte auf einen der beiden Abwurfstapel werfen, wenn Sie in korrekter numerischer Reihenfolge (auf oder ab) zur zuoberst liegenden Karte ist. Was heißt das? Du kannst auf eine 3 eine 2 oder eine 4 spielen. Auf eine 10 kannst du eine 9 oder eine 1 spielen. Also immer 1 höher oder 1 niedriger. Ein Spieler kann auch mehrere Karten einzeln nacheinander abwerfen, solange kein Mitspieler schneller ist und dazwischenwirft.
  - du kannst **immer** einen Joker auf einen der beiden Abwurfstapel spielen. Der Spieler, der den Joker spielt, muss ansagen, welchen Wert der Joker haben soll. Der Wert muss aber auch 1 höher oder 1 niedriger sein, als die Karte auf die er geworfen wurde. Jeder Spieler kann danach eine Karte auf deinen Joker werfen, solange die Zahlenabfolge stimmt.

**IHR MÜSST SCHNELL SEIN!**

3.